

# Brunnen des Schicksals

---

## Beschreibung :

Die Leute des kleinen Dörfchens im nördlichen Teil der Insel Gwynneth zählen auf euch ! Sie sind die einzigen der Folk, die noch am Rande, des von den Nordmännern besiedelten, nördlichen Teil der Insel leben. Bisher waren sie unerkannt geblieben. Jetzt aber haben die Nordmänner von der kleinen Enklave Wind bekommen und bereiten einen Überfall vor. Das versetzt die Einwohner des Dorfes in relative Panik. Jetzt aber haben diese Leute eine Hoffnungsschimmer. Der Älteste hat in alten Schriften die Lagerstadt eines mächtigen Magiers gefunden, in dessen Besitz sich nach Legenden ein Artefakt namens „ Wille des Friedens „ befinden sollte. In der Macht dieses Gegenstandes soll es stehen, ein Gebiet begrenzten Ausmaßes vor Eindringlingen zu schützen. Sollten sich Fremde diesem Bereich nähern, würden sie plötzlich die Lust verlieren ihren Weg weiter zu verfolgen. Das Problem ist nun, dass der einzige Weg durch einen der sagenumwobenen Mondbrunnen zu diesem unterirdischen Domizil führt und dass dieser Mondbrunnen von einem Druiden bewacht wird, welcher sicher nicht allzu schnell bereit sein wird, den Weg freizugeben.

## Aufbau :

Um die Zustimmung des Druiden zu erhalten, müssen die SC diesen von ihren lauterer Motiven überzeugen.

## Stufenentsprechung :

Diese Skillchallenge ist für Charaktere der Stufen 4 – 6 gedacht

## Komplexität :

3 ( 7 Erfolge vor 3 Fehlschlägen )

Ist einer der Charaktere ein Anhänger der Erdmutter ( Aspekt der Chauntea ) oder ein Druid, beginnt die Challenge mit einem Erfolg.

## Primäre Fertigkeiten

### **Bluffen** : ( schwer )

Einer der Charaktere kann versuchen den Druiden mit einer Lüge zu überzeugen.

Beispielsweise könnte er erzählen, die Gruppe hätte schon einem Druiden das Leben gerettet

Bei einem Erfolg, bekommt der SC je nach Originalität einen Bonus von +1 bis +5

### **Diplomatie** : ( mittelschwer )

Einer der Charakter kann versuchen den Druiden zu überzeugen, in dem er ihm sagt, dass die Nordmänner sich wohl durch den Wald bewegen werden, in dessen Herz sich auch der Mondbrunnen befindet und ihm dadurch suggeriert, dass dieser auch zerstört werden würde.

### **Einschüchtern** : ( unmöglich )

Die Nutzung dieser Möglichkeit lässt die Challenge augenblicklich scheitern.

***Geschichte*** : ( schwer )

Der SC erinnert sich daran, dass das besagte Dorf vor etwa 100 Jahren von einem anderen Druiden gegründet wurde. Ein erfolgreicher Check erleichtert alle Weiteren mit einem Bonus von +3

***Insight*** : ( mittelschwer )

Der SC animiert den Druiden sich vor seinem geistigen Auge auszumalen, wie es ist mit dem Gedanken leben zu müssen, was passiert, wenn die Nordmänner auch dieses Waldgebiet übernehmen. Die Bilder gehen von der Abholzung der Flora bis zur vollkommenen Ausrottung der Fauna dieses Areals

***Sekundäre Fertigkeiten***

***Naturkunde*** : ( mittelschwer )

Der SC stimmt den Druiden durch seine Ausstrahlung, welche er auf die Tiere des Waldes oder speziell auf den tierischen Begleiter des Druiden hat, freundlicher.

***Erfolg*** :

Der Druide lässt die SC den Brunnen durchqueren

***Misserfolg*** :

Der Druide verweigert den SC ihren Wunsch und scheucht sie aus seiner Reichweite

---