

# HELDENDOKUMENT

## Das Auge des schwarzen Drachens

Name \_\_\_\_\_

Volk \_\_\_\_\_

Volksmodifikatoren: \_\_\_\_\_

Klasse \_\_\_\_\_

Geschlecht \_\_\_\_\_

Alter \_\_\_\_\_

Größe \_\_\_\_\_

Größenkategorie \_\_\_\_\_

Gewicht \_\_\_\_\_

Haarfarbe \_\_\_\_\_

Augenfarbe \_\_\_\_\_

Aussehen \_\_\_\_\_

Wappen/Portät \_\_\_\_\_

Stand \_\_\_\_\_

Titel \_\_\_\_\_

Gesinnung \_\_\_\_\_

Familie/Herkunft/Hintergrund \_\_\_\_\_

## Talente & Fähigkeiten

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## Eigenschaften & Attribute

	Wert	Modifikator	Temp.-Mod
Stärke			
Geschicklichkeit			
Konstitution			
Intelligenz			
Weisheit			
Charisma			
	ohne Rüstung	mit Rüstung	rennen
Bewegungsrate			

Trefferpunkte (TW/2 + KO-mod.) x Stufe	Gesamt	Wunden	Verbleibend	Temp. TP
Reflex	Gesamt	Basis	GE-mod.	Temp-mod.
Willen	Gesamt	Basis	WE-mod.	Temp-mod.
Zähigkeit	Gesamt	Basis	KO-mod.	Temp-mod.
Zauberresistenz	Wert			
Schadensreduzierung	Wert	Schwäche(n)		
INI-Basiswert GE-mod.+sonstige	Gesamt	GE-mod.	Sonstige	Temp-mod.
Grundangriffsbonus nach Klasse	Wert(e)			
Rüstungsklasse Rüstung+Schild+GE-mod.+nat. Rüstung + Gr.-mod	Gesamt	Berührung	a.d.f. Fuß	

## Erfahrungspunkte & Stufen

EP: Klasse(Abk.)/Stufe: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ Gesamt: \_\_\_\_\_

# Fertigkeiten

## Besondere Fertigungsboni


## Kampftechniken

Grundangriffsbonus (nach Tabelle)	
Ringkampf (GAB + ST + Gr)	
Geübt im Umgang mit:	
Einfache Waffen	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen) Armbrust (leichte & schwere)	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen) Dolch	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen) Kampfstab	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen) Keule	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen) Kurzspeer	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen) Schleuder	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen) Sichel	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen) Speer	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen) Wurfpeil	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen) Wurfspeer	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen)	<input type="checkbox"/>
(Einfache Waffen)	<input type="checkbox"/>
Kriegswaffen	<input type="checkbox"/>
(Kriegswaffen) Axt	<input type="checkbox"/>
(Kriegswaffen) Krummsäbel	<input type="checkbox"/>
(Kriegswaffen) Kurzbogen	<input type="checkbox"/>
(Kriegswaffen) Kurzsword	<input type="checkbox"/>
(Kriegswaffen) Langsword	<input type="checkbox"/>
(Kriegswaffen) Peitsche	<input type="checkbox"/>
(Kriegswaffen) Rapier	<input type="checkbox"/>
(Kriegswaffen) Totschläger	<input type="checkbox"/>
(Kriegswaffen)	<input type="checkbox"/>
(Kriegswaffen)	<input type="checkbox"/>
Leichte Rüstung	<input type="checkbox"/>
Mittlere Rüstung	<input type="checkbox"/>
Schwere Rüstung	<input type="checkbox"/>
Schilde	<input type="checkbox"/>
Turmschilde	<input type="checkbox"/>
Exotische Waffen:	
(Exotische Waffen)	<input type="checkbox"/>

## Körperlich

	Ges.	Rang	KF
Balancieren (GE + Rang + R-malus)			
Entdecken (WE + Rang)			
Entfesselungskunst (GE + Rang + R-malus)			
Fingerfertigkeit (GE + Rang + R-malus)			
Klettern (ST + Rang + R-malus)			
Lauschen (WE + Rang)			
Leise Bewegungen (GE + Rang + R-malus)			
Reiten (GE + Rang)			
Schwimmen (ST + Rang + 2 x R-malus)			
Seil benutzen (GE + Rang)			
Springen (ST + Rang)			
Suchen (IN + Rang)			
Turnen (GE + Rang + R-malus)			
Verstecken (GE + Rang + R-malus)			

## Gesellschaftlich

	Ges.	Rang	KF
Auftreten (CH + Rang)			
Auftreten (CH + Rang)			
Bluffen (CH + Rang)			
Diplomatie (CH + Rang)			
Einschüchtern (CH + Rang)			
Informationen sammeln (CH + Rang)			
Motiv erkennen (WE + Rang)			
Verkleiden (CH + Rang)			

## Natur

	Ges.	Rang	KF
Mit Tieren umgehen (CH + Rang)			
Überleben (WE + Rang)			

## Wissen

	Ges.	Rang	KF
Beruf (WE + Rang)			
Beruf (WE + Rang)			
Konzentration (KO + Rang)			
Magischen Gegenstand benutzen (CH + Rang)			
Schätzen (CH + Rang)			
Wissen (IN + Rang)			
Wissen (IN + Rang)			
Wissen (IN + Rang)			
Wissen (IN + Rang)			
Wissen (IN + Rang)			
Zauberkunde (IN + Rang)			

## Sprachen & Schriften

	Ges.	Rang	KF
Schriftzeichen entschlüsseln (WE + Rang)			
Sprache sprechen:			

## Handwerklich

	Ges.	Rang	KF
Fälschen (IN + Rang)			
Handwerk (IN + Rang)			
Handwerk (IN + Rang)			
Handwerk (IN + Rang)			
Heilkunde (WE + Rang)			
Mechanismus ausschalten (IN + Rang)			
Schlösser öffnen (GE + Rang)			



