

CHARAKTERNAME \_\_\_\_\_ SPIELER \_\_\_\_\_



KLASSE UND STUFE \_\_\_\_\_ VOLK \_\_\_\_\_ GESINNING \_\_\_\_\_ GOTTHEIT \_\_\_\_\_

KAMPAGNE \_\_\_\_\_  
EP \_\_\_\_\_  
ERFAHRUNGSPUNKTE \_\_\_\_\_

GRÖSSENKAT. \_\_\_\_\_ ALTER \_\_\_\_\_ GESCHLECHT \_\_\_\_\_ GRÖSSE \_\_\_\_\_ GEWICHT \_\_\_\_\_ AUGENFARBE \_\_\_\_\_ HAARFARBE \_\_\_\_\_ HAUTFARBE \_\_\_\_\_

| ATTRIBUTE                     | ATTRIBUTS-WERT | ATTRIBUTS-MOD. | TEMP. WERT | TEMP. WERT |
|-------------------------------|----------------|----------------|------------|------------|
| <b>ST</b><br>STÄRKE           |                |                |            |            |
| <b>GE</b><br>GESCHICKLICHKEIT |                |                |            |            |
| <b>KO</b><br>KONSTITUTION     |                |                |            |            |
| <b>IN</b><br>INTELLIGENZ      |                |                |            |            |
| <b>WE</b><br>WEISHEIT         |                |                |            |            |
| <b>CH</b><br>CHARISMA         |                |                |            |            |

|                                       |        |                      |  |  |  |                        |  |  |  |
|---------------------------------------|--------|----------------------|--|--|--|------------------------|--|--|--|
| <b>TP</b><br>TREFFERPUNKTE            | GESAMT | WUNDEN/ MOMENTANE TP |  |  |  | NICHTTÖDLICHER SCHADEN |  |  |  |
|                                       |        |                      |  |  |  |                        |  |  |  |
| <b>RK</b><br>RÜSTUNGSKLASSE           | GESAMT |                      |  |  |  |                        |  |  |  |
| <b>BERÜHRUNG</b><br>RÜSTUNGSKLASSE    |        |                      |  |  |  |                        |  |  |  |
| <b>ÜBERRASCHUNG</b><br>RÜSTUNGSKLASSE |        |                      |  |  |  |                        |  |  |  |
|                                       |        |                      |  |  |  |                        |  |  |  |

|                                   |        |                   |                |              |               |            |
|-----------------------------------|--------|-------------------|----------------|--------------|---------------|------------|
| <b>REFLEX</b><br>GESCHICKLICHKEIT | GESAMT | GRUND-BONUS       | ATTRIBUTS-MOD. | MAGIE-MOD.   | SONSTIGE MOD. | TEMP. MOD. |
|                                   |        |                   |                |              |               |            |
| <b>WILLEN</b><br>WEISHEIT         |        |                   |                |              |               |            |
|                                   |        |                   |                |              |               |            |
| <b>ZÄHIGKEIT</b><br>KONSTITUTION  |        |                   |                |              |               |            |
|                                   |        |                   |                |              |               |            |
| <b>GRUND-ANGRIFFS-BONUS</b>       |        |                   |                |              |               |            |
|                                   |        |                   |                |              |               |            |
| <b>RINGKAMPF</b>                  | GESAMT | GRUND-ANGR.-BONUS | ST-MOD.        | GRÖSSEN-MOD. | SONSTIGE MOD. |            |
|                                   |        |                   |                |              |               |            |

|              |                     |         |               |                         |
|--------------|---------------------|---------|---------------|-------------------------|
| <b>WAFFE</b> | ANGRIFFSBONUS       | SCHADEN | KRIT. TREFFER |                         |
|              |                     |         |               |                         |
| REICHW.      | ART                 | GRÖSSE  | GEWICHT       | BESONDERE EIGENSCHAFTEN |
|              |                     |         |               |                         |
| MUNITION     | □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ |         |               |                         |

|              |                     |         |               |                         |
|--------------|---------------------|---------|---------------|-------------------------|
| <b>WAFFE</b> | ANGRIFFSBONUS       | SCHADEN | KRIT. TREFFER |                         |
|              |                     |         |               |                         |
| REICHW.      | ART                 | GRÖSSE  | GEWICHT       | BESONDERE EIGENSCHAFTEN |
|              |                     |         |               |                         |
| MUNITION     | □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ |         |               |                         |

|              |                     |         |               |                         |
|--------------|---------------------|---------|---------------|-------------------------|
| <b>WAFFE</b> | ANGRIFFSBONUS       | SCHADEN | KRIT. TREFFER |                         |
|              |                     |         |               |                         |
| REICHW.      | ART                 | GRÖSSE  | GEWICHT       | BESONDERE EIGENSCHAFTEN |
|              |                     |         |               |                         |
| MUNITION     | □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ |         |               |                         |

|                |               |         |               |                         |
|----------------|---------------|---------|---------------|-------------------------|
| <b>RÜSTUNG</b> | RÜSTUNGSBONUS | MAX. GE | RÜSTUNGSMALUS |                         |
|                |               |         |               |                         |
| BEW.-R.        | Z.-PATZER     | ART     | GEWICHT       | BESONDERE EIGENSCHAFTEN |
|                |               |         |               |                         |

|                |               |         |               |                         |
|----------------|---------------|---------|---------------|-------------------------|
| <b>RÜSTUNG</b> | RÜSTUNGSBONUS | MAX. GE | RÜSTUNGSMALUS |                         |
|                |               |         |               |                         |
| BEW.-R.        | Z.-PATZER     | ART     | GEWICHT       | BESONDERE EIGENSCHAFTEN |
|                |               |         |               |                         |

| FERTIGKEITEN             |                    | KLASSEN         |            | MAXIMALE RÄNGE |       | KLASSEN-ÜBERGR. |       |
|--------------------------|--------------------|-----------------|------------|----------------|-------|-----------------|-------|
| KLASSEN-FERT.            | FERTIGKEIT         | BEZUGS-ATTRIBUT | FERT.-MOD. | ATTRIBUTS-MOD. | RÄNGE | SONSTIGE MOD.   |       |
| <input type="checkbox"/> | AUFTRETEN( )       | CH              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | AUFTRETEN( )       | CH              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | AUFTRETEN( )       | CH              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | BALANCIEREN*       | GE*             |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | BERUF( )           | WE              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | BERUF( )           | WE              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | BLUFFEN*           | CH              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | DIPLOMATIE*        | CH              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | EINSCHÜCHTERN*     | CH              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | ENTDECKEN*         | WE              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | ENTFESSLUNGSKUNST* | GE*             |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | FÄLSCHEN*          | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | FINGERFERTIGKEIT   | GE*             |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | HANDWERK*( )       | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | HANDWERK*( )       | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | HANDWERK*( )       | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | HEILKUNDE*         | WE              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | INFO. SAMMELN*     | CH              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | KLETTERN*          | ST*             |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | KONZENTRATION*     | KO              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | LAUSCHEN*          | WE              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | LEISE BEWEGEN*     | GE*             |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | MAG. GEG. BENUTZEN | CH              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | MECH. AUSSCHALTEN  | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | MIT TIEREN UMGEHEN | CH              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | MOTIV ERKENNEN*    | WE              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | REITEN*            | GE              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | SCHÄTZEN*          | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | SCHLÖSSER ÖFFNEN   | GE              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | SCHIFTZ. ENTSCHL.  | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | SCHWIMMEN*         | ST*             |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | SEIL BENUTZEN*     | GE              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | SPRINGEN*          | ST*             |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | SUCHEN*            | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | TURNEN             | GE*             |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | ÜBERLEBENSKUNST*   | WE              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | VERKLEIDEN*        | CH              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | VERSTECKEN*        | GE*             |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | WISSEN( )          | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | WISSEN( )          | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | WISSEN( )          | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | WISSEN( )          | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | WISSEN( )          | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | WISSEN( )          | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> | ZAUBERKUNDE        | IN              |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> |                    |                 |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> |                    |                 |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |
| <input type="checkbox"/> |                    |                 |            |                | + _ _ |                 | + _ _ |

## AUSRÜSTUNG

| GEGENSTAND | ANZAHL | GEWICHT | GEGENSTAND | ANZAHL | GEWICHT |
|------------|--------|---------|------------|--------|---------|
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |            | ( )    |         |

## TALENTE

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## BES. FÄHIGKEITEN

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## MAGISCHE GEGENSTÄNDE

| GEGENSTAND | ANZAHL | GEWICHT |
|------------|--------|---------|
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |
|            | ( )    |         |

## SPRACHEN

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ZAUBER

| GRAD | BEKANNTE ZAUBER | ZAUBER PRO TAG | SG DES RW |
|------|-----------------|----------------|-----------|
| 1    |                 |                |           |
| 2    |                 |                |           |
| 3    |                 |                |           |
| 4    |                 |                |           |
| 5    |                 |                |           |
| 6    |                 |                |           |
| 7    |                 |                |           |
| 8    |                 |                |           |
| 9    |                 |                |           |

**REICHWEITE**

| NAH                                    | MITTEL                              | WEIT                                   |
|--|-------------------------------------|--|
| <small>(7.5 H + 1.5 W) 2 STUFE</small> | <small>(20 H + 3 W) 3 STUFE</small> | <small>(120 H + 1.5 W) 3 STUFE</small> |
|  |                                     |  |

## GETRAGENES GESAMTGEWICHT

## TRAGLEISTUNG

|                      |                      |                      |  |   |  |
|----------------------|----------------------|----------------------|--|---|--|
| LEICHTE LAST         | MITTLERE LAST        | SCHWERE LAST         | ÜBER KOPF STEMMEN<br><small>(MAX. BELASTUNG)</small> | VOM BODEN ANHEBEN<br><small>(2X MAX. BELASTUNG)</small> | SCHIEBEN ODER ZIEHEN<br><small>(3X MAX. BELASTUNG)</small> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/>                                 | <input type="text"/>                                    | <input type="text"/>                                       |

## GELD & EDELSTEINE

|                           |                      |  |     |
|---------------------------|----------------------|--|-----|
| <b>KM</b><br>KUPFERMÜNZEN | <input type="text"/> |  | ( ) |
| <b>SM</b><br>SILBERMÜNZEN | <input type="text"/> |  | ( ) |
| <b>GM</b><br>GOLDMÜNZEN   | <input type="text"/> |  | ( ) |
| <b>PM</b><br>PLATINMÜNZEN | <input type="text"/> |  | ( ) |

## NOTIZEN/ PORTRAIT