

Druidenzauber

Grad 0

- ☐ ☐ ☐ Aufblitzen
- ☐ ☐ ☐ Ausbessern
- ☐ ☐ ☐ Gift entdecken
- ☐ ☐ ☐ Göttliche Führung
- ☐ ☐ ☐ Kleinere Wunden heilen
- ☐ ☐ ☐ Licht
- ☐ ☐ ☐ Magie entdecken
- ☐ ☐ ☐ Magie lesen
- ☐ ☐ ☐ Nahrung und Wasser reinigen
- ☐ ☐ ☐ Resistenz
- ☐ ☐ ☐ Tugend
- ☐ ☐ ☐ Wasser erschaffen

- ☐ ☐ ☐ Nebelwolke
- ☐ ☐ ☐ Rindenhaut
- ☐ ☐ ☐ Schwarm herbeizaubern
- ☐ ☐ ☐ Spinnenklettern
- ☐ ☐ ☐ Teilweise Genesung
- ☐ ☐ ☐ Tier festhalten
- ☐ ☐ ☐ Tierbote
- ☐ ☐ ☐ Tier verkleinern
- ☐ ☐ ☐ Tiere faszinieren
- ☐ ☐ ☐ Verbündeten der Natur herbeizaubern II
- ☐ ☐ ☐ Weisheit der Eule
- ☐ ☐ ☐ Windstoß

- ☐ ☐ ☐ Verbündeten der Natur herbeizaubern IV
- ☐ ☐ ☐ Wasser kontrollieren
- ☐ ☐ ☐ Wiedergeburt

- ☐ ☐ ☐ Mächtige Ausspähung
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Mittelschwere Wunden heilen“
- ☐ ☐ ☐ Metall in Holz verwandeln
- ☐ ☐ ☐ Pflanzen beleben
- ☐ ☐ ☐ Sonnenstrahl
- ☐ ☐ ☐ Steckenwandlung
- ☐ ☐ ☐ Verbündeten der Natur herbeizaubern VII
- ☐ ☐ ☐ Vollständige Genesung
- ☐ ☐ ☐ Wahrer Blick
- ☐ ☐ ☐ Wetterkontrolle
- ☐ ☐ ☐ Windwandeln

Grad 1

- ☐ ☐ ☐ Elementen trotzen
- ☐ ☐ ☐ Feenfeuer
- ☐ ☐ ☐ Flammen erzeugen
- ☐ ☐ ☐ Gute Beeren
- ☐ ☐ ☐ Lange Schritte
- ☐ ☐ ☐ Leichte Wunden heilen
- ☐ ☐ ☐ Magische Fänge
- ☐ ☐ ☐ Magischer Stein
- ☐ ☐ ☐ Mit Tieren sprechen
- ☐ ☐ ☐ Schlingen und Fallen entdecken
- ☐ ☐ ☐ Shillelagh
- ☐ ☐ ☐ Springen
- ☐ ☐ ☐ Spurloses gehen
- ☐ ☐ ☐ Tiere beruhigen
- ☐ ☐ ☐ Tier bezaubern
- ☐ ☐ ☐ Tiere und Pflanzen entdecken
- ☐ ☐ ☐ Verbündeten der Natur herbeizaubern I
- ☐ ☐ ☐ Verhüllender Nebel
- ☐ ☐ ☐ Verstricken
- ☐ ☐ ☐ Vor Tieren verstecken

Grad 3

- ☐ ☐ ☐ Ansteckung
- ☐ ☐ ☐ Blitze herbeirufen
- ☐ ☐ ☐ Dornenwuchs
- ☐ ☐ ☐ Feuer löschen
- ☐ ☐ ☐ Gift neutralisieren
- ☐ ☐ ☐ Krankheit kurieren
- ☐ ☐ ☐ Mächtige Magische Fänge
- ☐ ☐ ☐ Mit Pflanzen sprechen
- ☐ ☐ ☐ Mit Stein verschmelzen
- ☐ ☐ ☐ Mittelschwere Wunden heilen
- ☐ ☐ ☐ Pflanzen schrumpfen
- ☐ ☐ ☐ Pflanzenwachstum
- ☐ ☐ ☐ Schlinge
- ☐ ☐ ☐ Schneesturm
- ☐ ☐ ☐ Schutz vor Energien
- ☐ ☐ ☐ Stein formen
- ☐ ☐ ☐ Tageslicht
- ☐ ☐ ☐ Tier beherrschen
- ☐ ☐ ☐ Verbündeten der Natur herbeizaubern III
- ☐ ☐ ☐ Vergiften
- ☐ ☐ ☐ Wasser atmen
- ☐ ☐ ☐ Windwall

Grad 5

- ☐ ☐ ☐ Böswillige Verwandlung
- ☐ ☐ ☐ Buße
- ☐ ☐ ☐ Dornenwand
- ☐ ☐ ☐ Einswerden mit der Natur
- ☐ ☐ ☐ Entweihen
- ☐ ☐ ☐ Erwecken
- ☐ ☐ ☐ Fels in Schlamm verwandeln
- ☐ ☐ ☐ Feuerwand
- ☐ ☐ ☐ Gewittersturm herbeirufen
- ☐ ☐ ☐ Hölzerner Weg
- ☐ ☐ ☐ Insektenplage
- ☐ ☐ ☐ Kritische Wunden heilen
- ☐ ☐ ☐ Schlamm in Fels verwandeln
- ☐ ☐ ☐ Steinhaut
- ☐ ☐ ☐ Tierwachstum
- ☐ ☐ ☐ Todesschutz
- ☐ ☐ ☐ Verbündeten der Natur herbeizaubern V
- ☐ ☐ ☐ Weißen
- ☐ ☐ ☐ Windkontrolle

Grad 8

- ☐ ☐ ☐ Erdbeben
- ☐ ☐ ☐ Finger des Todes
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Schwere Wunden heilen“
- ☐ ☐ ☐ Metall oder Stein zurücktreiben
- ☐ ☐ ☐ Pflanzen kontrollieren
- ☐ ☐ ☐ Rückruf
- ☐ ☐ ☐ Schwerkraft umkehren
- ☐ ☐ ☐ Sonnenfeuer
- ☐ ☐ ☐ Tierform
- ☐ ☐ ☐ Verbündeten der Natur herbeizaubern VIII
- ☐ ☐ ☐ Wirbelwind

Grad 6

- ☐ ☐ ☐ Eisenholz
- ☐ ☐ ☐ Erde bewegen
- ☐ ☐ ☐ Erzählende Steine
- ☐ ☐ ☐ Feuersaat
- ☐ ☐ ☐ Holz zurücktreiben
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Ausdauer des Ochsen“
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Bärenstärke“
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Katzenhafte Anmut“
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Leichte Wunden heilen“
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Weisheit der Eule“
- ☐ ☐ ☐ Mächtige Magie bannen
- ☐ ☐ ☐ Pflanzentor
- ☐ ☐ ☐ Schutzhülle gegen Lebendes
- ☐ ☐ ☐ Steinwand
- ☐ ☐ ☐ Verbündeten der Natur herbeizaubern VI
- ☐ ☐ ☐ Wächtereiche
- ☐ ☐ ☐ Weg finden
- ☐ ☐ ☐ Zauberstecken

Grad 9

- ☐ ☐ ☐ Antipathie
- ☐ ☐ ☐ Elementarhorde
- ☐ ☐ ☐ Gestaltwandel
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Kritische Wunden heilen“
- ☐ ☐ ☐ Moderner Schlurfer
- ☐ ☐ ☐ Regeneration
- ☐ ☐ ☐ Sechster Sinn
- ☐ ☐ ☐ Sturm der Vergeltung
- ☐ ☐ ☐ Sympathie
- ☐ ☐ ☐ Verbündeten der Natur herbeizaubern IX

Grad 2

- ☐ ☐ ☐ Ausdauer des Ochsen
- ☐ ☐ ☐ Bärenstärke
- ☐ ☐ ☐ Baum
- ☐ ☐ ☐ Energien widerstehen
- ☐ ☐ ☐ Erde und Gestein erweichen
- ☐ ☐ ☐ Feuerfalle
- ☐ ☐ ☐ Flammenklinge
- ☐ ☐ ☐ Flammenkugel
- ☐ ☐ ☐ Gift verzögern
- ☐ ☐ ☐ Holz formen
- ☐ ☐ ☐ Holz krümmen
- ☐ ☐ ☐ Katzenhafte Anmut
- ☐ ☐ ☐ Metall erhitzen
- ☐ ☐ ☐ Metall kühlen

Grad 4

- ☐ ☐ ☐ Ausspähung
- ☐ ☐ ☐ Bewegungsfreiheit
- ☐ ☐ ☐ Dürre
- ☐ ☐ ☐ Eissturm
- ☐ ☐ ☐ Flammenschlag
- ☐ ☐ ☐ Luftweg
- ☐ ☐ ☐ Magie bannen
- ☐ ☐ ☐ Pflanzen befehligen
- ☐ ☐ ☐ Riesenhaftes Ungeziefer
- ☐ ☐ ☐ Rostgriff
- ☐ ☐ ☐ Schutzhülle gegen Pflanzen
- ☐ ☐ ☐ Schwere Wunden heilen
- ☐ ☐ ☐ Steindornen
- ☐ ☐ ☐ Ungeziefer zurücktreiben

Grad 7

- ☐ ☐ ☐ Feuersturm
- ☐ ☐ ☐ Heilung
- ☐ ☐ ☐ Kriechender Tod