

Hexenmeisterzauber

Grad 0

- **Allgemein**
 - ☐ Arkanes Siegel
 - ☐ Zaubertick
- **Bannzauber**
 - ☐ Resistenz
- **Beschwörung**
 - ☐ Säurespritzer
- **Erkenntniszauber**
 - ☐ Gift entdecken
 - ☐ Magie entdecken
 - ☐ Magie lesen
- **Hervorrufung**
 - ☐ Aufblitzen
 - ☐ Licht
 - ☐ Kältestrahl
 - ☐ Tanzende Lichter
- **Illusion**
 - ☐ Geisterhaftes Geräusch
- **Nekromantie**
 - ☐ Erschöpfende Berührung
 - ☐ Untote schwächen
- **Verwandlung**
 - ☐ Ausbessern
 - ☐ Botschaft
 - ☐ Magierhand
 - ☐ Öffnen/Schließen
- **Verzauberung**
 - ☐ Benommenheit

Grad 1

- **Bannzauber**
 - ☐ Alarm
 - ☐ Elementen trotzen
 - ☐ Pforte zuhalten
 - ☐ Schild
 - ☐ Schutz vor Chaos/Bösem/
Guten/Ordnung
- **Beschwörung**
 - ☐ Magierrüstung
 - ☐ Monster herbeizaubern I
 - ☐ Reittier
 - ☐ Schmieren
 - ☐ Unauffälliger Diener
 - ☐ Verhüllender Nebel
- **Erkenntniszauber**
 - ☐ Geheimtüren entdecken
 - ☐ Identifizieren
 - ☐ Sprachen verstehen
 - ☐ Untote entdecken
 - ☐ Zielsicherer Schlag
- **Hervorrufung**
 - ☐ Brennende Hände
 - ☐ Magisches Geschoss
 - ☐ Schockgriff
 - ☐ Tensers Schwebende Scheibe
- **Illusion**
 - ☐ Bauchreden
 - ☐ Nystuls Magische Aura
 - ☐ Selbstverkleidung
 - ☐ Sprühende Farben
 - ☐ Stilles Trugbild
- **Nekromantie**
 - ☐ Furcht auslösen
 - ☐ Kalte Hand
 - ☐ Schwäche Strahl
- **Verwandlung**
 - ☐ Austilgen
 - ☐ Federfall

- ☐ Magische Waffe
- ☐ Rascher Rückzug
- ☐ Seil beleben
- ☐ Springen
- ☐ Person vergrößern
- ☐ Person verkleinern

• Verzauberung

- ☐ Hypnose
- ☐ Person bezaubern
- ☐ Schlaf

Grad 2

- **Bannzauber**
 - ☐ Arkanes Schloss
 - ☐ Energien widerstehen
 - ☐ Gegenstand verbergen
 - ☐ Schutz vor Pfeilen
- **Beschwörung**
 - ☐ Glitzerstaub
 - ☐ Melfs Säurepfeil
 - ☐ Monster herbeizaubern II
 - ☐ Nebelwolke
 - ☐ Schwarm herbeizaubern
 - ☐ Spinnennetz
- **Erkenntniszauber**
 - ☐ Gedanken wahrnehmen
 - ☐ Gegenstand aufspüren
 - ☐ Unsichtbares sehen
- **Hervorrufung**
 - ☐ Dauerhafte Flamme
 - ☐ Dunkelheit
 - ☐ Flammenkugel
 - ☐ Sengender Strahl
 - ☐ Windstoß
 - ☐ Zerbersten
- **Illusion**
 - ☐ Einfaches Trugbild
 - ☐ Hypnotisches Muster
 - ☐ Irreführung
 - ☐ Leomunds Falle
 - ☐ Magischer Mund
 - ☐ Spiegelbilder
 - ☐ Unsichtbarkeit
 - ☐ Verschwimmen
- **Nekromantie**
 - ☐ Blind- oder Taubheit verursachen
 - ☐ Erschrecken
 - ☐ Falsches Leben
 - ☐ Geisterhand
 - ☐ Ghulhand
 - ☐ Untote befehligen

• Verwandlung

- ☐ Ausdauer des Ochsen
- ☐ Bärenstärke
- ☐ Dunkelsicht
- ☐ Feuerwerk
- ☐ Gestalt verändern
- ☐ Katzenhafte Anmut
- ☐ Klopfen
- ☐ Pracht des Adlers
- ☐ Schläue des Fuchses
- ☐ Schweben
- ☐ Seiltrick
- ☐ Spinnenklettern
- ☐ Weisheit der Eule
- ☐ Windgeflüster

• Verzauberung

- ☐ Hauch des Stumpfsinns
- ☐ Monsterbenommenheit

- ☐ Tashas Fürchterlicher Lachanfall

Grad 3

- **Bannzauber**
 - ☐ Explosive Runen
 - ☐ Magie bannen
 - ☐ Schutz vor Energien
 - ☐ Schutzkreis gegen Chaos/
Böses/Gutes/Ordnung
 - ☐ Unauffindbarkeit
- **Beschwörung**
 - ☐ Geisterross
 - ☐ Monster herbeizaubern III
 - ☐ Schneesturm
 - ☐ Stinkende Wolke
 - ☐ Tintenschlange
- **Erkenntniszauber**
 - ☐ Arkaner Blick
 - ☐ Hellhören/Hellsehen
 - ☐ Zungen
- **Hervorrufung**
 - ☐ Blitz
 - ☐ Tageslicht
 - ☐ Feuerball
 - ☐ Leomunds Winzige Hütte
 - ☐ Windwall
- **Illusion**
 - ☐ Illusionsschrift
 - ☐ Mächtiges Trugbild
 - ☐ Sphäre der Unsichtbarkeit
 - ☐ Standort vortäuschen
- **Nekromantie**
 - ☐ Entkräftender Strahl
 - ☐ Sanfte Ruhe
 - ☐ Untote festsetzen
 - ☐ Vampirgriff
- **Verwandlung**
 - ☐ Flammenpfeil
 - ☐ Fliegen
 - ☐ Flimmern
 - ☐ Gasförmige Gestalt
 - ☐ Gegenstand schrumpfen
 - ☐ Hast
 - ☐ Mächtige Magische Waffe
 - ☐ Schärfen
 - ☐ Verborgene Seite
 - ☐ Verlangsamen
 - ☐ Wasser atmen
- **Verzauberung**
 - ☐ Einflüsterung
 - ☐ Heldenmut
 - ☐ Person festhalten
 - ☐ Tiefschlaf
 - ☐ Wut

Grad 4

- **Bannzauber**
 - ☐ Dimensionsanker
 - ☐ Feuerfalle
 - ☐ Fluch brechen
 - ☐ Schwächere Kugel der
Unverwundbarkeit
 - ☐ Steinhaut
- **Beschwörung**
 - ☐ Dimensionstür
 - ☐ Evards Schwarze Tentakel
 - ☐ Fester Nebel
 - ☐ Leomunds Sicherer
Unterschlupf

- ☐ Monster herbeizaubern IV
- ☐ Niedere Erschaffung

• Erkenntniszauber

- ☐ Arkanes Auge
- ☐ Ausspähung
- ☐ Ausspähung entdecken
- ☐ Kreatur aufspüren

• Hervorrufung

- ☐ Brüllen
- ☐ Eissturm
- ☐ Eiswand
- ☐ Feuerschild
- ☐ Feuerwand
- ☐ Otilukes Unverwüstliche Sphäre

• Illusion

- ☐ Illusionswand
- ☐ Mächtige Unsichtbarkeit
- ☐ Regenbogenmuster
- ☐ Schattenbeschwörung
- ☐ Scheingelände
- ☐ Tödliches Phantom

• Nekromantie

- ☐ Ansteckung
- ☐ Entkräftung
- ☐ Fluch
- ☐ Furcht
- ☐ Tote beleben

• Verwandlung

- ☐ Massen- „Person vergrößern“
- ☐ Massen- „Person verkleinern“
- ☐ Rarys Gedächtniserweiterung
- ☐ Verwandlung
- ☐ Stein formen

• Verzauberung

- ☐ Monster bezaubern
- ☐ Schwächerer Geas
- ☐ Tiefe Verzweiflung
- ☐ Verwirrung

Grad 5

• Allgemein

- ☐ Dauerhaftigkeit

• Bannzauber

- ☐ Fortschicken
- ☐ Mordenkainens Privates
Heiligtum
- ☐ Verzauberung brechen

• Beschwörung

- ☐ Höhere Erschaffung
- ☐ Leomunds Geheime Truhe
- ☐ Monster herbeizaubern V
- ☐ Mordenkainens Treuer Hund
- ☐ Schwächerer Bindender Ruf
- ☐ Steinwand
- ☐ Teleportieren
- ☐ Todeswolke

• Erkenntniszauber

- ☐ Ausspähende Augen
- ☐ Kontakt zu anderen Ebenen
- ☐ Rarys Telepathisches Band

• Hervorrufung

- ☐ Bigbys Behindernde Hand
- ☐ Energiewand
- ☐ Kältekegel
- ☐ Verständigung

• Illusion

- ☐ Albtraum
- ☐ Arkane Spiegelung
- ☐ Äußerlichkeiten
- ☐ Eigenständiges Trugbild

- ☐ Falsche Erkenntnis
- ☐ Schattenhervorrufung
- ☐ Traum
- *Nekromantie*
 - ☐ Dürre
 - ☐ Magisches Gefäß
 - ☐ Symbol des Schmerzes
 - ☐ Wellen der Erschöpfung
- *Verwandlung*
 - ☐ Böswillige Verwandlung
 - ☐ Fels in Schlamm verwandeln
 - ☐ Schlamm in Fels verwandeln
 - ☐ Telekinese
 - ☐ Tierwachstum
 - ☐ Verarbeitung
 - ☐ Überlandflug
 - ☐ Wände passieren
- *Verzauberung*
 - ☐ Gedankennebel
 - ☐ Monster festhalten
 - ☐ Person beherrschen
 - ☐ Schwachsinn
 - ☐ Symbol des Schlafes

Grad 6

- *Bannzauber*
 - ☐ Abstoßung
 - ☐ Antimagisches Feld
 - ☐ Kugel der Unverwundbarkeit
 - ☐ Mächtige Magie bannen
 - ☐ Wächter und Hüter
- *Beschwörung*
 - ☐ Bindender Ruf
 - ☐ Eisenwand
 - ☐ Monster herbeizaubern VI
 - ☐ Säurenebel
- *Erkenntniszauber*
 - ☐ Sagenkunde
 - ☐ Wahrer Blick
 - ☐ Zauber analysieren
- *Hervorrufung*
 - ☐ Bigbys Kräftige Hand
 - ☐ Kugelblitz
 - ☐ Notfall
 - ☐ Otilukes Frostsphäre
- *Illusion*
 - ☐ Ablenkung
 - ☐ Dauerhaftes Trugbild
 - ☐ Schattenreise
 - ☐ Schleier
 - ☐ Vorbestimmtes Trugbild
- *Nekromantie*
 - ☐ Böser Blick
 - ☐ Symbol der Furcht
 - ☐ Tod den Untoten
 - ☐ Todeskreis
 - ☐ Untote erschaffen
- *Verwandlung*
 - ☐ Auflösung
 - ☐ Erde bewegen
 - ☐ Fleisch zu Stein
 - ☐ Massen- „Ausdauer des Ochsen“
 - ☐ Massen- „Bärenstärke“
 - ☐ Massen- „Katzenhafte Anmut“
 - ☐ Massen- „Pracht des Adlers“
 - ☐ Massen- „Schläue des Fuchses“
 - ☐ Massen- „Weisheit der Eule“
 - ☐ Mordenkainens Erinnerung

- ☐ Stein zu Fleisch
- ☐ Tensors Umwandlung
- ☐ Wasser kontrollieren
- *Verzauberung*
 - ☐ Geas/Auftrag
 - ☐ Großer Heldenmut
 - ☐ Masseneinflüsterung
 - ☐ Symbol der Überredung

Grad 7

- *Allgemein*
 - ☐ Begrenzter Wunsch
- *Bannzauber*
 - ☐ Verbannung
 - ☐ Verbergen
 - ☐ Zauber zurückwerfen
- *Beschwörung*
 - ☐ Äthertor
 - ☐ Drawmijs Sofortige Herbeizauberung
 - ☐ Ebenenwechsel
 - ☐ Gegenstand teleportieren
 - ☐ Mächtiges teleportieren
 - ☐ Monster herbeizaubern VII
 - ☐ Mordenkainens Herrliches Herrenhaus
- *Erkenntniszauber*
 - ☐ Mächtige Ausspähung
 - ☐ Mächtiger Arkaner Blick
 - ☐ Vision
- *Hervorrufung*
 - ☐ Bigbys Zugreifende Hand
 - ☐ Energiekäfig
 - ☐ Mordenkainens Schwert
 - ☐ Regenbogenspiel
 - ☐ Spätzündender Feuerball
- *Illusion*
 - ☐ Mächtige Schattenbeschwörung
 - ☐ Massenunsichtbarkeit
 - ☐ Projiziertes Ebenbild
 - ☐ Simulakrum
- *Nekromantie*
 - ☐ Finger des Todes
 - ☐ Symbol der Schwächung
 - ☐ Wellen der Enkräftung
 - ☐ Untote kontrollieren
- *Verwandlung*
 - ☐ Ätherischer Ausflug
 - ☐ Schwerkraft umkehren
 - ☐ Statue
 - ☐ Wetterkontrolle
- *Verzauberung*
 - ☐ Wahnsinn
 - ☐ Massen- „Person festhalten“
 - ☐ Symbol der Betäubung
 - ☐ Wort der Macht: Blindheit

Grad 8

- *Bannzauber*
 - ☐ Dimensionschloss
 - ☐ Gedankenleere
 - ☐ Regenbogenwand
 - ☐ Schutz vor Zaubern
- *Beschwörung*
 - ☐ Flammende Wolke
 - ☐ Irrgarten
 - ☐ Mächtiger Bindender Ruf
 - ☐ Monster herbeizaubern VIII
 - ☐ Seelenfalle

- *Erkenntniszauber*
 - ☐ Aufspüren
 - ☐ Mächtige Ausspähende Augen
 - ☐ Moment der Eingebung
- *Hervorrufung*
 - ☐ Bigbys Geballte Faust
 - ☐ Mächtiges Brüllen
 - ☐ Otilukes Telekinesesphäre
 - ☐ Polarstrahl
 - ☐ Sonnenfeuer
- *Illusion*
 - ☐ Abschirmung
 - ☐ Mächtige Schattenhervorrufung
 - ☐ Schillerndes Muster
- *Nekromantie*
 - ☐ Klon
 - ☐ Mächtigere Untote erschaffen
 - ☐ Symbol des Todes
 - ☐ Verdorren
- *Verwandlung*
 - ☐ Beliebiges verwandeln
 - ☐ Eiserner Körper
 - ☐ Temporäre Stasis
- *Verzauberung*
 - ☐ Antipathie
 - ☐ Aufforderung
 - ☐ Magische Bande
 - ☐ Massen- „Monster bezaubern“
 - ☐ Ottos unwiderstehlicher Tanz
 - ☐ Symbol des Wahnsinns
 - ☐ Sympathie
 - ☐ Wort der Macht: Betäubung

Grad 9

- *Allgemein*
 - ☐ Wunsch
- *Bannzauber*
 - ☐ Befreiung
 - ☐ Einkerkierung
 - ☐ Mordenkainens Auftrennung
 - ☐ Regenbogensphäre
- *Beschwörung*
 - ☐ Kreis der Teleportation
 - ☐ Monster herbeizaubern X
 - ☐ Tor
 - ☐ Zuflucht
- *Erkenntniszauber*
 - ☐ Sechster Sinn
- *Hervorrufung*
 - ☐ Bigbys Zerdrückende Hand
 - ☐ Meteoritenschwarm
- *Illusion*
 - ☐ Schatten
 - ☐ Unheimliches Schicksal
- *Nekromantie*
 - ☐ Astrale Projektion
 - ☐ Entzug von Lebenskraft
 - ☐ Seele binden
 - ☐ Wehgeschrei der Todesfee
- *Verwandlung*
 - ☐ Ätherische Gestalten
 - ☐ Gestaltwandel
 - ☐ Zeitstopp
- *Verzauberung*
 - ☐ Massen- „Monster festhalten“
 - ☐ Monster beherrschen
 - ☐ Wort der Macht: Tod