**Kampagne**

**Erfahrungspunkte**

## Rüstung / Schutzgegenstand

| Rüstung / Schutzgegenstand | Art | RK-Bonus | Max. GE |
|---|---|---|---|
| | | | |

| Rüstungsmalus | Zauberpatzer | Bew. Rate | Gewicht | Besondere Eigenschaften |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

## Schild /Schutzgegenstand

| Schild /Schutzgegenstand | RK-Bonus | Gewicht | Rüstungsmalus |
|---|---|---|---|
| | | | |

| Zauberpatzer | Besondere Eigenschaften |
|---|---|
| | |

## Schutzgegenstand

| Schutzgegenstand | RK-Bonus | Gewicht | Besondere Eigenschaften |
|---|---|---|---|
| | | | |

## Schutzgegenstand

| Schutzgegenstand | RK-Bonus | Gewicht | Besondere Eigenschaften |
|---|---|---|---|
| | | | |

## Talente

## Besondere Fähigkeiten

## Sprachen

**Anfängl. Sprachen = Handelssprache + Sprachen durch das Volk + eine Sprache pro Punkt Intelligenzbonus**

## Domänen Zauber / Spezialisierte Schule

Domänen / Schule:

| Grad 0 | Grad 5 |
|---|---|
| | |

| Grad 1 | Grad 6 |
|---|---|
| | |

| Grad 2 | Grad 7 |
|---|---|
| | |

| Grad 3 | Grad 8 |
|---|---|
| | |

| Grad 4 | Grad 9 |
|---|---|
| | |

**RW gegen Zauber**

**Arkaner Zauberpatzer** %

Situationsmodifikatoren

| Bekannte Zauber | SG des RW gg. Zauber | Grad | Zauber Pro Tag | Zusätzl. Zauber |
|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | 0 |
| | | 1 | | |
| | | 2 | | |
| | | 3 | | |
| | | 4 | | |
| | | 5 | | |
| | | 6 | | |
| | | 7 | | |
| | | 8 | | |
| | | 9 | | |