

Magierzauber

Grad 0

- **Allgemein**
 - Arkanes Siegel ○
 - Zaubertrick ○
- **Bannzauber**
 - Resistenz ○
- **Beschwörung**
 - Säurespritzer ○
- **Erkenntniszauber**
 - Gift entdecken ○
 - Magie entdecken ○
 - Magie lesen ○
- **Hervorrufung**
 - Aufblitzen ○
 - Licht ○
 - Kältestrahl ○
 - Tanzende Lichter ○
- **Illusion**
 - Geisterhaftes Geräusch ○
- **Nekromantie**
 - Erschöpfende Berührung ○
 - Untote schwächen ○
- **Verwandlung**
 - Ausbessern ○
 - Botschaft ○
 - Magierhand ○
 - Öffnen/Schließen ○
- **Verzauberung**
 - Benommenheit ○

Grad 1

- **Bannzauber**
 - Alarm ○
 - Elementen trotzen ○
 - Pforte zuhalten ○
 - Schild ○
 - Schutz vor Chaos/Bösem/ Guten/Ordnung ○
- **Beschwörung**
 - Magierrüstung ○
 - Monster herbeizaubern I ○
 - Reittier ○
 - Schmierer ○
 - Unauffälliger Diener ○
 - Verhüllender Nebel ○
- **Erkenntniszauber**
 - Geheimtüren entdecken ○
 - Identifizieren ○
 - Sprachen verstehen ○
 - Untote entdecken ○
 - Zielsicherer Schlag ○
- **Hervorrufung**
 - Brennende Hände ○
 - Magisches Geschoss ○
 - Schockgriff ○
 - Tensors Schwebende Scheibe ○
- **Illusion**
 - Bauchreden ○
 - Nystuls Magische Aura ○
 - Selbstverkleidung ○
 - Sprühende Farben ○
 - Stilles Trugbild ○
- **Nekromantie**
 - Furcht auslösen ○
 - Kalte Hand ○
 - Schwäche Strahl ○
- **Verwandlung**
 - Austilgen ○
 - Federfall ○
 - Magische Waffe ○
 - Rascher Rückzug ○

- Seil beleben ○
- Springen ○
- Person vergrößern ○
- Person verkleinern ○
- **Verzauberung**
 - Hypnose ○
 - Person bezaubern ○
 - Schlaf ○

Grad 2

- **Bannzauber**
 - Arkanes Schloss ○
 - Energien widerstehen ○
 - Gegenstand verbergen ○
 - Schutz vor Pfeilen ○
- **Beschwörung**
 - Glitzerstaub ○
 - Melfs Säurepfeil ○
 - Monster herbeizaubern II ○
 - Nebelwolke ○
 - Schwarm herbeizaubern ○
 - Spinnennetz ○
- **Erkenntniszauber**
 - Gedanken wahrnehmen ○
 - Gegenstand aufspüren ○
 - Unsichtbares sehen ○
- **Hervorrufung**
 - Dauerhafte Flamme ○
 - Dunkelheit ○
 - Flammenkugel ○
 - Sengender Strahl ○
 - Windstoß ○
 - Zerbersten ○
- **Illusion**
 - Einfaches Trugbild ○
 - Hypnotisches Muster ○
 - Irreführung ○
 - Leomunds Falle ○
 - Magischer Mund ○
 - Spiegelbilder ○
 - Unsichtbarkeit ○
 - Verschwimmen ○
- **Nekromantie**
 - Blind- oder Taubheit verursachen ○
 - Erschrecken ○
 - Falsches Leben ○
 - Geisterhand ○
 - Ghulhand ○
 - Untote befehligen ○
- **Verwandlung**
 - Ausdauer des Ochsen ○
 - Bärenstärke ○
 - Dunkelsicht ○
 - Feuerwerk ○
 - Gestalt verändern ○
 - Katzenhafte Anmut ○
 - Klopfen ○
 - Pracht des Adlers ○
 - Schläue des Fuchses ○
 - Schweben ○
 - Seiltrick ○
 - Spinnenklettern ○
 - Weisheit der Eule ○
 - Windgeflüster ○
- **Verzauberung**
 - Hauch des Stumpfsinns ○
 - Monsterbenommenheit ○
 - Tashas Fürchterlicher Lachanfall ○

Grad 3

- **Bannzauber**
 - Explosive Runen ○
 - Magie bannen ○
 - Schutz vor Energien ○
 - Schutzkreis gegen Chaos/ Böses/Gutes/Ordnung ○
 - Unauffindbarkeit ○
- **Beschwörung**
 - Geisterross ○
 - Monster herbeizaubern III ○
 - Schneesturm ○
 - Stinkende Wolke ○
 - Tintenschlange ○
- **Erkenntniszauber**
 - Arkaner Blick ○
 - Hellhören/Hellsehen ○
 - Zungen ○
- **Hervorrufung**
 - Blitz ○
 - Tageslicht ○
 - Feuerball ○
 - Leomunds Winzige Hütte ○
 - Windwall ○
- **Illusion**
 - Illusionsschrift ○
 - Mächtiges Trugbild ○
 - Sphäre der Unsichtbarkeit ○
 - Standort vortäuschen ○
- **Nekromantie**
 - Entkräftender Strahl ○
 - Sanfte Ruhe ○
 - Untote festsetzen ○
 - Vampirgriff ○
- **Verwandlung**
 - Flammenpfeil ○
 - Fliegen ○
 - Flimmern ○
 - Gasförmige Gestalt ○
 - Gegenstand schrumpfen ○
 - Hast ○
 - Mächtige Magische Waffe ○
 - Schärfen ○
 - Verborgene Seite ○
 - Verlangsamern ○
 - Wasser atmen ○
- **Verzauberung**
 - Einflüsterung ○
 - Heldenmut ○
 - Person festhalten ○
 - Tiefschlaf ○
 - Wut ○

Grad 4

- **Bannzauber**
 - Dimensionsanker ○
 - Feuerfalle ○
 - Fluch brechen ○
 - Schwächere Kugel der Unverwundbarkeit ○
 - Steinhaut ○
- **Beschwörung**
 - Dimensionstür ○
 - Evards Schwarze Tentakel ○
 - Fester Nebel ○
 - Leomunds Sicherer Unterschlupf ○
 - Monster herbeizaubern IV ○
 - Niedere Erschaffung ○
- **Erkenntniszauber**
 - Arkanes Auge ○
 - Ausspähung ○

- Ausspähung entdecken ○
- Kreatur aufspüren ○

- **Hervorrufung**
 - Brüllen ○
 - Eissturm ○
 - Eiswand ○
 - Feuerschild ○
 - Feuerwand ○
 - Otilukes Unverwüstliche Sphäre ○
- **Illusion**
 - Illusionswand ○
 - Mächtige Unsichtbarkeit ○
 - Regenbogenmuster ○
 - Schattenbeschwörung ○
 - Scheingelände ○
 - Tödliches Phantom ○
- **Nekromantie**
 - Ansteckung ○
 - Entkräftung ○
 - Fluch ○
 - Furcht ○
 - Tote beleben ○
- **Verwandlung**
 - Massen- „Person vergrößern“ ○
 - Massen- „Person verkleinern“ ○
 - Rarys Gedächtnis-erweiterung ○
 - Verwandlung ○
 - Stein formen ○
- **Verzauberung**
 - Monster bezaubern ○
 - Schwächerer Geas ○
 - Tiefe Verzweigung ○
 - Verwirrung ○

Grad 5

- **Allgemein**
 - Dauerhaftigkeit ○
- **Bannzauber**
 - Fortschicken ○
 - Mordenkainens Privates Heiligtum ○
 - Verzauberung brechen ○
- **Beschwörung**
 - Höhere Erschaffung ○
 - Leomunds Geheime Truhe ○
 - Monster herbeizaubern V ○
 - Mordenkainens Treuer Hund ○
 - Schwächerer Bindender Ruf ○
 - Steinwand ○
 - Teleportieren ○
 - Todeswolke ○
- **Erkenntniszauber**
 - Ausspähende Augen ○
 - Kontakt zu anderen Ebenen ○
 - Rarys Telepathisches Band ○
- **Hervorrufung**
 - Bigbys Behindernde Hand ○
 - Energiewand ○
 - Kältekegel ○
 - Verständigung ○
- **Illusion**
 - Albtraum ○
 - Arkane Spiegelung ○
 - Äußerlichkeiten ○
 - Eigenständiges Trugbild ○

- ☐ ☐ ☐ Falsche Erkenntnis ○
- ☐ ☐ Schattenhervorrufung ○
- ☐ ☐ Traum ○

•Nekromantie

- ☐ ☐ ☐ Dürre ○
- ☐ ☐ ☐ Magisches Gefäß ○
- ☐ ☐ ☐ Symbol des Schmerzes ○
- ☐ ☐ ☐ Wellen der Erschöpfung ○

•Verwandlung

- ☐ ☐ ☐ Böswillige Verwandlung ○
- ☐ ☐ ☐ Fels in Schlamm verwandeln ○
- ☐ ☐ ☐ Schlamm in Fels verwandeln ○
- ☐ ☐ ☐ Telekinese ○
- ☐ ☐ ☐ Tierwachstum ○
- ☐ ☐ ☐ Verarbeitung ○
- ☐ ☐ ☐ Überlandflug ○
- ☐ ☐ ☐ Wände passieren ○

•Verzauberung

- ☐ ☐ ☐ Gedankennebel ○
- ☐ ☐ ☐ Monster festhalten ○
- ☐ ☐ ☐ Person beherrschen ○
- ☐ ☐ ☐ Schwachsinn ○
- ☐ ☐ ☐ Symbol des Schlafes ○

Grad 6

•Bannzauber

- ☐ ☐ ☐ Abstoßung ○
- ☐ ☐ ☐ Antimagisches Feld ○
- ☐ ☐ ☐ Kugel der Unverwundbarkeit ○
- ☐ ☐ ☐ Mächtige Magie bannen ○
- ☐ ☐ ☐ Wächter und Hüter ○

•Beschwörung

- ☐ ☐ ☐ Bindender Ruf ○
- ☐ ☐ ☐ Eisenwand ○
- ☐ ☐ ☐ Monster herbeizaubern VI ○
- ☐ ☐ ☐ Säurenebel ○

•Erkenntniszauber

- ☐ ☐ ☐ Sagenkunde ○
- ☐ ☐ ☐ Wahrer Blick ○
- ☐ ☐ ☐ Zauber analysieren ○
- ☐ ☐ ☐ Gedanken lesen* ○

•Hervorrufung

- ☐ ☐ ☐ Bigbys Kräftige Hand ○
- ☐ ☐ ☐ Kugelblitz ○
- ☐ ☐ ☐ Notfall ○
- ☐ ☐ ☐ Otilukes Frostsphäre ○

•Illusion

- ☐ ☐ ☐ Ablenkung ○
- ☐ ☐ ☐ Dauerhaftes Trugbild ○
- ☐ ☐ ☐ Schattenreise ○
- ☐ ☐ ☐ Schleier ○
- ☐ ☐ ☐ Vorbestimmtes Trugbild ○

•Nekromantie

- ☐ ☐ ☐ Böser Blick ○
- ☐ ☐ ☐ Symbol der Furcht ○
- ☐ ☐ ☐ Tod den Untoten ○
- ☐ ☐ ☐ Todeskreis ○
- ☐ ☐ ☐ Untote erschaffen ○

•Verwandlung

- ☐ ☐ ☐ Auflösung ○
- ☐ ☐ ☐ Erde bewegen ○
- ☐ ☐ ☐ Fleisch zu Stein ○
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Ausdauer des Ochsen“ ○
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Bärenstärke“ ○
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Katzenhafte Anmut“ ○
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Pracht des Adlers“ ○

- ☐ ☐ ☐ Massen- „Schläue des Fuchses“ ○
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Weisheit der Eule“ ○

•Mordenkainens

- ☐ ☐ ☐ Erinnerung ○
- ☐ ☐ ☐ Stein zu Fleisch ○
- ☐ ☐ ☐ Tensors Umwandlung ○
- ☐ ☐ ☐ Wasser kontrollieren ○

•Verzauberung

- ☐ ☐ ☐ Geas/Auftrag ○
- ☐ ☐ ☐ Großer Heldenmut ○
- ☐ ☐ ☐ Masseneinflüsterung ○
- ☐ ☐ ☐ Symbol der Überredung ○

Grad 7

•Allgemein

- ☐ ☐ ☐ Begrenzter Wunsch ○

•Bannzauber

- ☐ ☐ ☐ Verbannung ○
- ☐ ☐ ☐ Verbergen ○
- ☐ ☐ ☐ Zauber zurückwerfen ○

•Beschwörung

- ☐ ☐ ☐ Äthertor ○
- ☐ ☐ ☐ Drawmijis Sofortige Herbeizauberung ○
- ☐ ☐ ☐ Ebenenwechsel ○
- ☐ ☐ ☐ Gegenstand teleportieren ○
- ☐ ☐ ☐ Mächtiges teleportieren ○
- ☐ ☐ ☐ Monster herbeizaubern VII ○
- ☐ ☐ ☐ Mordenkainens Herrliches Herrenhaus ○

•Erkenntniszauber

- ☐ ☐ ☐ Mächtige Ausspähung ○
- ☐ ☐ ☐ Mächtiger Arkaner Blick ○
- ☐ ☐ ☐ Vision ○

•Hervorrufung

- ☐ ☐ ☐ Bigbys Zugreifende Hand ○
- ☐ ☐ ☐ Energiekäfig ○
- ☐ ☐ ☐ Mordenkainens Schwert ○
- ☐ ☐ ☐ Regenbogenspiel ○
- ☐ ☐ ☐ Spätzündender Feuerball ○

•Illusion

- ☐ ☐ ☐ Mächtige Schatten-beschwörung ○
- ☐ ☐ ☐ Massenunsichtbarkeit ○
- ☐ ☐ ☐ Projiziertes Ebenbild ○
- ☐ ☐ ☐ Simulakrum ○

•Nekromantie

- ☐ ☐ ☐ Finger des Todes ○
- ☐ ☐ ☐ Symbol der Schwächung ○
- ☐ ☐ ☐ Wellen der Entkräftung ○
- ☐ ☐ ☐ Untote kontrollieren ○

•Verwandlung

- ☐ ☐ ☐ Ätherischer Auszug ○
- ☐ ☐ ☐ Schwerkraft umkehren ○
- ☐ ☐ ☐ Statue ○
- ☐ ☐ ☐ Wetterkontrolle ○

•Verzauberung

- ☐ ☐ ☐ Wahnsinn ○
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Person festhalten“ ○
- ☐ ☐ ☐ Symbol der Betäubung ○
- ☐ ☐ ☐ Wort der Macht: Blindheit ○

Grad 8

•Bannzauber

- ☐ ☐ ☐ Dimensionschloss ○
- ☐ ☐ ☐ Gedankenleere ○
- ☐ ☐ ☐ Regenbogenwand ○
- ☐ ☐ ☐ Schutz vor Zaubern ○

•Beschwörung

- ☐ ☐ ☐ Flammende Wolke ○
- ☐ ☐ ☐ Irrgarten ○
- ☐ ☐ ☐ Mächtiger Bindender Ruf ○
- ☐ ☐ ☐ Monster herbeizaubern VIII ○
- ☐ ☐ ☐ Seelenfalle ○

•Erkenntniszauber

- ☐ ☐ ☐ Aufspüren ○
- ☐ ☐ ☐ Mächtige Ausspähende Augen ○
- ☐ ☐ ☐ Moment der Eingebung ○

•Hervorrufung

- ☐ ☐ ☐ Bigbys Geballte Faust ○
- ☐ ☐ ☐ Mächtiges Brüllen ○
- ☐ ☐ ☐ Otilukes Telekinesesphäre ○
- ☐ ☐ ☐ Polarstrahl ○
- ☐ ☐ ☐ Sonnenfeuer ○

•Illusion

- ☐ ☐ ☐ Abschirmung ○
- ☐ ☐ ☐ Mächtige Schatten-hervorrufung ○
- ☐ ☐ ☐ Schillerndes Muster ○

•Nekromantie

- ☐ ☐ ☐ Klon ○
- ☐ ☐ ☐ Mächtigere Untote erschaffen ○
- ☐ ☐ ☐ Symbol des Todes ○
- ☐ ☐ ☐ Verdorren ○

•Verwandlung

- ☐ ☐ ☐ Beliebiges verwandeln ○
- ☐ ☐ ☐ Eiserner Körper ○
- ☐ ☐ ☐ Temporäre Stasis ○

•Verzauberung

- ☐ ☐ ☐ Antipathie ○
- ☐ ☐ ☐ Aufforderung ○
- ☐ ☐ ☐ Magische Bande ○
- ☐ ☐ ☐ Massen- „Monster bezaubern“ ○
- ☐ ☐ ☐ Ottos unwiderstehlicher Tanz ○
- ☐ ☐ ☐ Symbol des Wahnsinns ○
- ☐ ☐ ☐ Sympathie ○
- ☐ ☐ ☐ Wort der Macht: Betäubung ○

Grad 9

•Allgemein

- ☐ ☐ ☐ Wunsch ○

•Bannzauber

- ☐ ☐ ☐ Befreiung ○
- ☐ ☐ ☐ Einkerkierung ○
- ☐ ☐ ☐ Mordenkainens Auftrennung ○
- ☐ ☐ ☐ Regenbogensphäre ○

•Beschwörung

- ☐ ☐ ☐ Kreis der Teleportation ○
- ☐ ☐ ☐ Monster herbeizaubern X ○
- ☐ ☐ ☐ Tor ○
- ☐ ☐ ☐ Zuflucht ○

•Erkenntniszauber

- ☐ ☐ ☐ Sechster Sinn ○

•Hervorrufung

- ☐ ☐ ☐ Bigbys Zerdrückende Hand ○
- ☐ ☐ ☐ Meteoritenschwarm ○

•Illusion

- ☐ ☐ ☐ Schatten ○
- ☐ ☐ ☐ Unheimliches Schicksal ○

•Nekromantie

- ☐ ☐ ☐ Astrale Projektion ○
- ☐ ☐ ☐ Entzug von Lebenskraft ○
- ☐ ☐ ☐ Seele binden ○

- ☐ ☐ ☐ Wehgeschrei der Todesfee ○

•Verwandlung

- ☐ ☐ ☐ Ätherische Gestalten ○
- ☐ ☐ ☐ Gestaltwandel ○
- ☐ ☐ ☐ Zeitstopp ○

•Verzauberung

- ☐ ☐ ☐ Massen- „Monster festhalten“ ○
- ☐ ☐ ☐ Monster beherrschen ○
- ☐ ☐ ☐ Wort der Macht: Tod ○