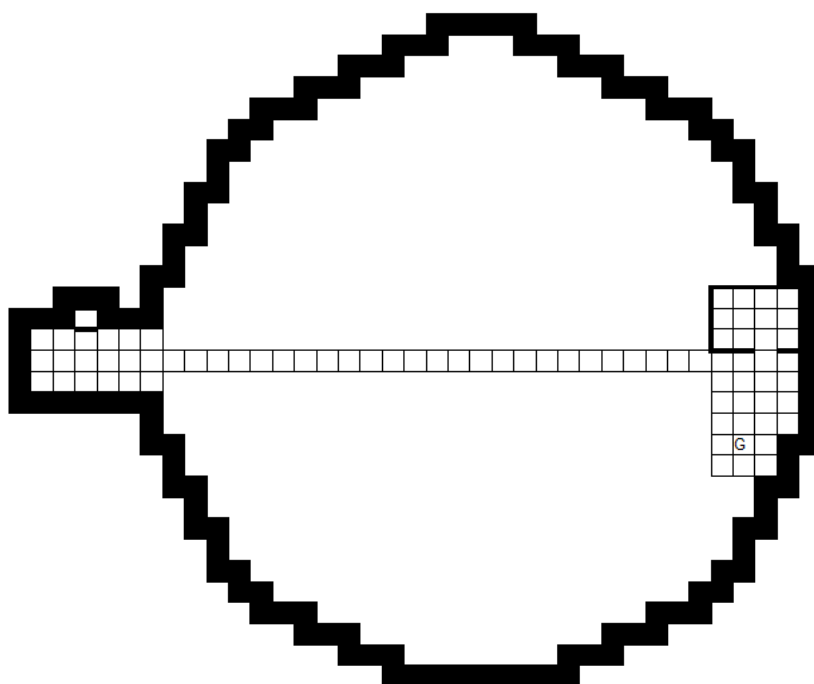
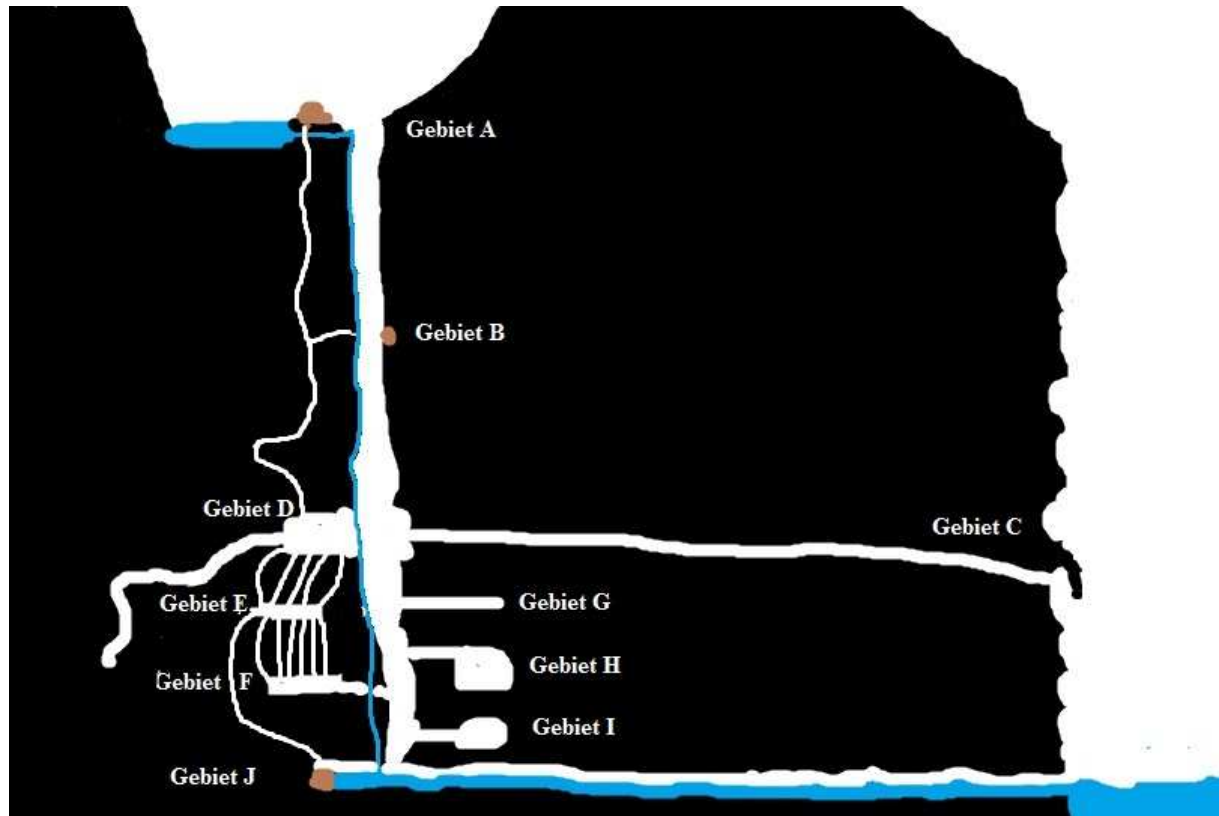


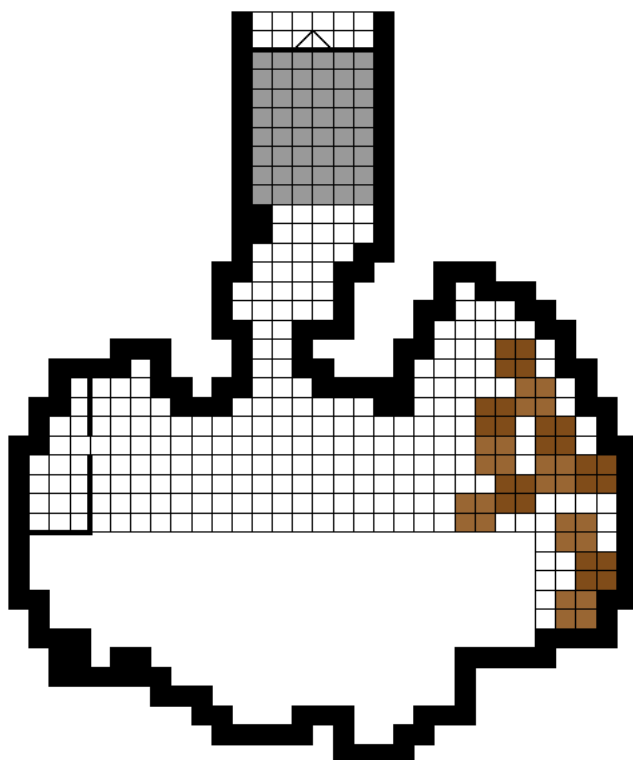
Die Echsen der kalten Schlucht

Anhang: Karten

Die Koboldhöhlen

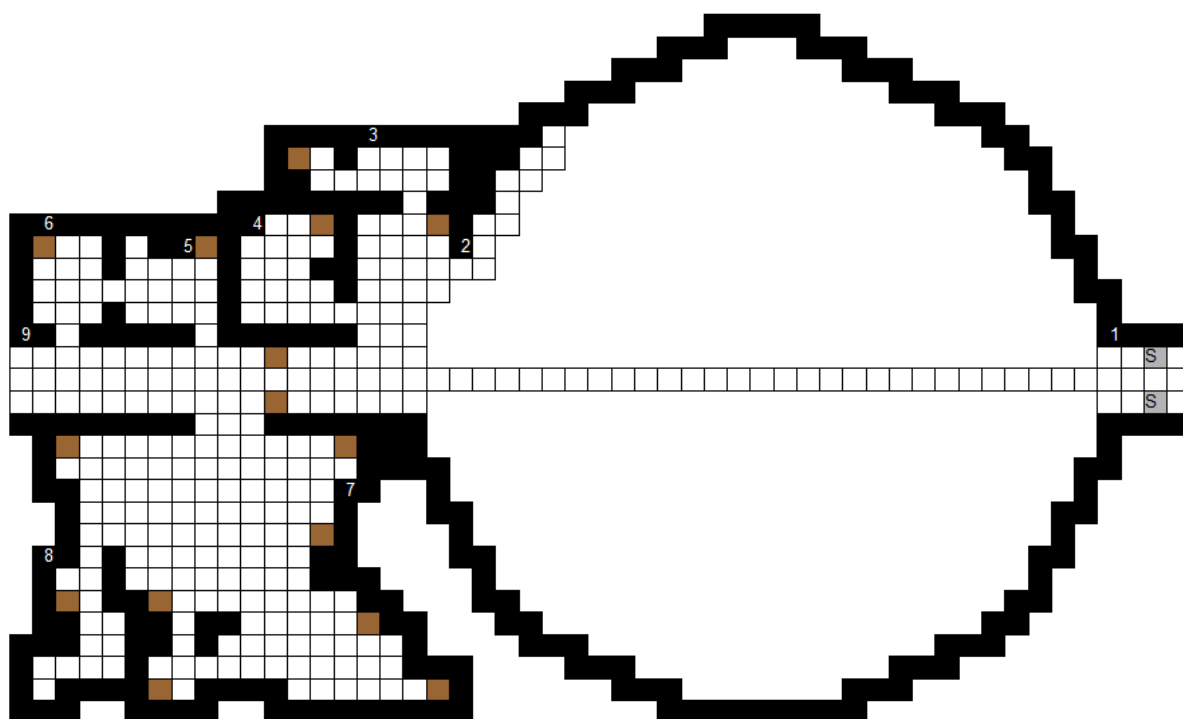


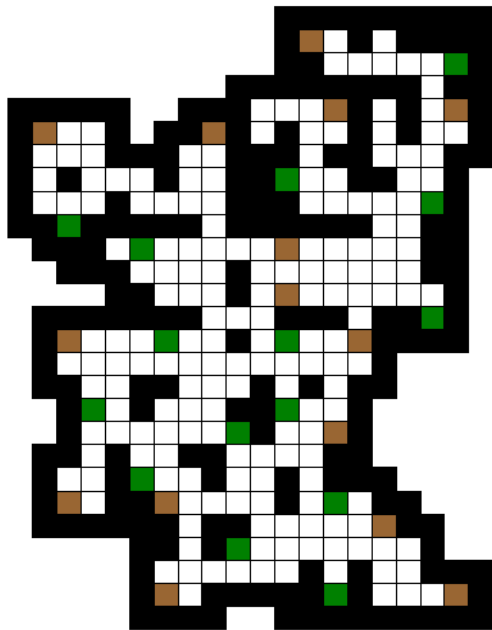
Gebiet B
Der obere Wachposten
mit der Kennzeichnung G
von wo aus die Glocke
betätigt werden kann. Die
Leiter auf das Flachdach
steht rechts neben der
Türe zum Häuschen.



Gebiet C
mit den Brauen Feldern die die Nester darstellen, dem Häuschen mit dem Wasserrätsel, dem Fallengang und der Palisade mit dem Tor. Auf den Wehgang der Palisade gelangt man über zwei Leitern die auf der hinteren Seite je Links und Rechts an die Palisaden lehnen.

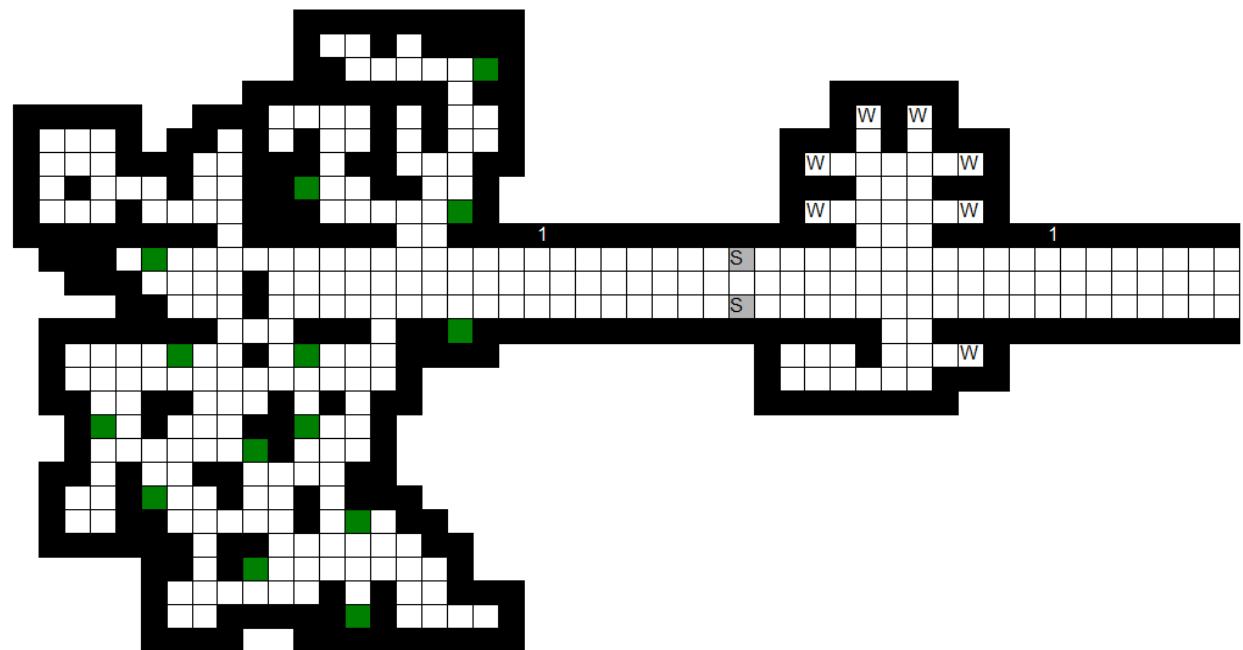
Gebiet D
mit den Koboldstatuen, den braunen Feldern die die Fluchttunnel darstellen und der Steinbrücke ohne Brüstung.





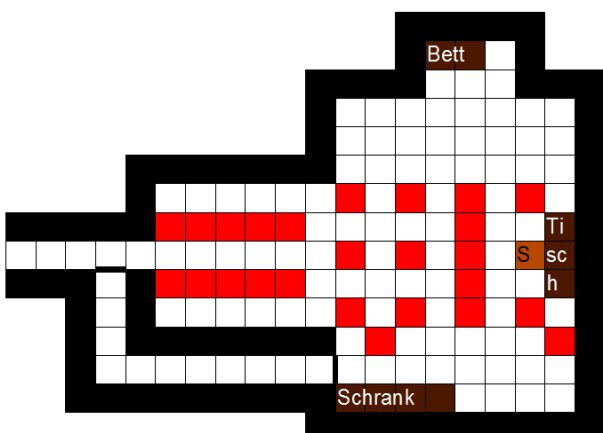
Gebiet E

mit den braunen Feldern als Endpunkte der Fluchttunnel aus der Haupthalle und den grünen Feldern als weitere Fluchttunnel.



Gebiet F

mit den grün Markierten Feldern als Zielpunkte der Fluchttunnel aus Gebiet E, den Koboldstatuen, den Schreckenswieselzellen, den Einsermarkierungen für die Fallgitter und dem kleinen Raum mit dem Hebel.



Gebiet H

mit dem persönlichen Gemach des Kalindis, dem Geheimgang, den Möbeln und den mit rot Markierten Fallgruben.