

GÖTTLICHE KLERIKER ZAUBER

SG des RW gg. Zauber	Grad	Zauber pro Tag	Zusätzl. Zauber
	0		
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

ZAUBERREICHWEITE

Nah	Mittel	Lang

GRAD 0 (STORGE BETE)

Vorbereitet	Seite
Allgemein	
□□□□ Magie entdecken	266
□□□□ Magie lesen	266
□□□□ Nahrung und Wasser reinigen	277

Bannzauber

□□□□ Resistenz	285
----------------	-----

Beschwörung

□□□□ Kleinere Wunden heilen	259
□□□□ Wasser erschaffen	324

Erkenntniszauber

□□□□ Gift entdecken	250
□□□□ Göttliche Führung	251

Hervorrufung

□□□□ Licht	264
------------	-----

Nekromantie

□□□□ Kleinere Wunden verursachen	259
----------------------------------	-----

Verwandlung

□□□□ Ausbessern	220
□□□□ Tugend	313

GRAD 1

Bannzauber

□□□□ Elementen trotzen	233
□□□□ Entropieschild	234
□□□□ Furcht bannen	245
□□□□ Heiligtum	253
□□□□ Schild des Glaubens	288
□□□□ Schutz vor Bösem	290
□□□□ Schutz vor Chaos	291
□□□□ Schutz vor Gutem	291
□□□□ Schutz vor Ordnung	291
□□□□ Unsichtbarkeit gg. Untote	315

Beschwörung

□□□□ Leichte Wunden heilen	262
□□□□ Monster herbeizaubern I	274

□□□□ Verhüllender Nebel

Erkenntniszauber

□□□□ Böses entdecken	226
□□□□ Chaotisches entdecken	228
□□□□ Gutes entdecken	252
□□□□ Rechtschaffenes entdecken	282
□□□□ Sprachen verstehen	299
□□□□ Untote entdecken	315

Hervorrufung

□□□□ Göttliche Gunst	251
----------------------	-----

Nekromantie

□□□□ Furcht auslösen	245
□□□□ Leichte Wunden verursachen	262
□□□□ Totenwache	312

Verwandlung

□□□□ Magische Waffe	268
□□□□ Magischer Stein	268
□□□□ Wasser entweihen	324
□□□□ Wasser weihen	325

Verzauberung

□□□□ Befehl	222
□□□□ Segnen	296
□□□□ Unheil	314
□□□□ Verfluchen	319
□□□□ Zufällige Handlung	333

GRAD 2

Bannzauber

□□□□ Andere schützen	216
□□□□ Elementen widerstehen	233
□□□□ Gesinnung verbergen	249

Beschwörung

□□□□ Gift verzögern	250
□□□□ Lähmung aufheben	262
□□□□ Mittelschwere Wunden heilen	273
□□□□ Monster herbeizaubern II	275
□□□□ Teilweise Genesung	306

Erkenntniszauber

□□□□ Fallen finden	238
□□□□ Mit Tieren sprechen	273
□□□□ Vorahnung	321

Hervorrufung

□□□□ Dunkelheit	230
□□□□ Geräuschexplosion	249
□□□□ Ort entweihen	278
□□□□ Ort weihen	278
□□□□ Waffe des Glaubens	323
□□□□ Zerbersten	332

Illusion

□□□□ Stille	302
-------------	-----

Nekromantie

□□□□ Mittelschwere Wunden verursachen	273
□□□□ Sanfte Ruhe	286
□□□□ Totenglocke	312

319

Vergessene Reiche

ZAUBERBOGEN

Verwandlung

□□□□ Ausdauer	220
□□□□ Bärenstärke	222
□□□□ Reparieren	284

Verzauberung

□□□□ Beistand	222
□□□□ Fesseln	239
□□□□ Gefühle besänftigen	246
□□□□ Person festhalten	280
□□□□ Tierbote	308
□□□□ Zone der Wahrheit	332

GRAD 3

Bannzauber

□□□□ Fluch brechen	244
□□□□ Gegenstand verbergen	247
□□□□ Glyphe der Abwehr	251
□□□□ Magie bannen	265
□□□□ Schutz vor Elementen	291
□□□□ Schutz vor Negativer Energie	291
□□□□ Schutzzkreis gg. Böses	292
□□□□ Schutzzkreis gg. Chaos	292
□□□□ Schutzzkreis gg. Gutes	292
□□□□ Schutzzkreis gg. Ordnung	292

Beschwörung

□□□□ Blind- oder Taubheit kurieren	225
□□□□ Gebet	245
□□□□ Krankheit kurieren	260
□□□□ Monster herbeizaubern III	275
□□□□ Nahrung und Wasser erschaffen	277
□□□□ Schwere Wunden heilen	295

Erkenntniszauber

□□□□ Gegenstand aufspüren	247
□□□□ Mit Pflanzen sprechen	272

Hervorrufung

□□□□ Dauerhafte Flamme	228
□□□□ Gleißendes Licht	250
□□□□ Hilfreiche Hand	254
□□□□ Tageslicht	305
□□□□ Undurchdringliche Dunkelheit	313
□□□□ Unsichtbarkeit aufheben	315
□□□□ Windwall	328

Nekromantie

□□□□ Ansteckung	216
□□□□ Mit Toten sprechen	273
□□□□ Schwere Wunden verursachen	295
□□□□ Tote beleben	311

Verwandlung

□□□□ Auf Wasser gehen	219
□□□□ Blind- oder Taubheit verursachen	225
□□□□ Fluch	244
□□□□ Magisches Schutzgewand	270
□□□□ Mit Stein verschmelzen	272
□□□□ Stein formen	301
□□□□ Wasser atmen	324

GRAD 4	
Bannzauber	
□□□□ Bewegungsfreiheit	223
□□□□ Dimensionsanker	229
□□□□ Fortschicken	244
□□□□ Immunität gegen Zauber	257
□□□□ Ungeziefer zurücktreiben	313
Beschwörung	
□□□□ Genesung	248
□□□□ Gift neutralisieren	250
□□□□ Kritische Wunden heilen	261
□□□□ Monster herbeizaubern IV	275
□□□□ Schwächerer Verbündeter aus den Ebenen	293
Erkenntniszauber	
□□□□ Lügen erkennen	264
□□□□ Weissagung	326
□□□□ Zungen	333
□□□□ Zustand	333
Hervorrufung	
□□□□ Göttliche Macht	251
□□□□ Verständigung	320
□□□□ Zauberkräfte verleihen	331
Nekromantie	
□□□□ Kritische Wunden verursachen	261
□□□□ Schutz vor Todesmagie	291
□□□□ Vergiften	319
Verwandlung	
□□□□ Luftweg	264
□□□□ Mächtige Magische Waffe	264
□□□□ Riesenhaftes Ungeziefer	285
□□□□ Wasser kontrollieren	324

GRAD 5	
Bannzauber	
□□□□ Böses bannen	226
□□□□ Buße	227
□□□□ Chaos bannen	228
□□□□ Gutes bannen	252
□□□□ Rechtschaffenes Bannen	282
□□□□ Verzauberung brechen	321
□□□□ Zauberesistenz	331
Beschwörung	
□□□□ Insektenplage	257
□□□□ Kreis der Heilung	261
□□□□ Monster herbeizaubern V	275
□□□□ Steinwand	301
□□□□ Tote erwecken	312
Erkenntniszauber	
□□□□ Ausspähung	221
□□□□ Heiliges Gespräch	253
□□□□ Wahrer Blick	324
Hervorrufung	
□□□□ Entweihen	234
□□□□ Flammenschlag	243
□□□□ Weißen	325
Nekromantie	
□□□□ Kreis des Unheils	261
□□□□ Schneller Tod	290

Verwandlung	
□□□□ Ätherischer Ausflug	218
□□□□ Ebenenwechsel	231
□□□□ Gerechte Macht	249
□□□□ Mal der Gerechtigkeit	270
Verzauberung	
□□□□ Mächtiger Befehl	265

GRAD 6	
Bannzauber	
□□□□ Mächtige Glyphe der Abwehr	264
□□□□ Mächtiges Magie bannen	264
□□□□ Schutzhülle gegen Leben	292
□□□□ Verbannung	316
□□□□ Torsiegel ^{KVR}	86
□□□□ Zutritt verwehren	334
Beschwörung	
□□□□ Heilung	254
□□□□ Monster herbeizaubern VI	275
□□□□ Verbündeter aus den Ebenen	318
Erkenntniszauber	
□□□□ Weg finden	325

Hervorrufung	
□□□□ Heldenmahl	254
□□□□ Klingenbarriere	259
Nekromantie	
□□□□ Leid	262
□□□□ Untote erschaffen	316
Verwandlung	
□□□□ Ätherische Gestalten	218
□□□□ Gegenstand beleben	247
□□□□ Rückruf	286
□□□□ Windwandeln	328

Verzauberung	
□□□□ Geas/Auftrag	245
GRAD 7	
Bannzauber	
□□□□ Abstoßung	214
Beschwörung	
□□□□ Auferstehung	219
□□□□ Monster herbeizaubern VII	275
□□□□ Regeneration	284
Erkenntniszauber	
□□□□ Mächtige Ausspähung	264

Hervorrufung	
□□□□ Blasphemie	225
□□□□ Diktum	229
□□□□ Heiliges Wort	253
□□□□ Wort des Chaos	329
Nekromantie	
□□□□ Vollständige Genesung	321
□□□□ Zerstörung	332
Verwandlung	
□□□□ Wetterkontrolle	326
□□□□ Zuflucht	333

GRAD 8	
Allgemein	
□□□□ Symbol	303
Bannzauber	
□□□□ Antimagische Aura	216
□□□□ Heilige Aura	252
□□□□ Schild der Ordnung	288
□□□□ Schutzmantel des Chaos	292
□□□□ Unheilige Aura	314

Beschwörung	
□□□□ Mächtiger Verbündeter aus den Ebenen	265
□□□□ Massenheilung	270
□□□□ Monster herbeizaubern VIII	276
Erkenntniszauber	
□□□□ Aufspüren	220
Hervorrufung	
□□□□ Erdbeben	235
□□□□ Feuersturm	241
Nekromantie	
□□□□ Mächtigere Untote erschaffen	265

GRAD 9	
Beschwörung	
□□□□ Monstern herbeizaubern IX	276
□□□□ Sturm der Vergeltung	302
□□□□ Tor	310
□□□□ Wahre Auferstehung	324
Hervorrufung	
□□□□ Implosion	257
□□□□ Wunder	329
Nekromantie	
□□□□ Astrale Projektion	217
□□□□ Entzug von Lebenskraft	235
□□□□ Seele binden	295