

Vergessene Reiche

CHARAKTERBOGEN

Titel/ Name

Klasse/ Stufe

Volk

Gesinnung

Gottheit

Heimatland

Gilde/ Orden/ Zirkel

Aktuelles Datum

Alter

Geschlecht

Ruf

Bewegungsrate

Größenkategorie

Beruf/ Handwerk

Trefferwürfel

Spezialisierung

Attribut

Attribut wert

Attribut mod.

Temp. Wert

Temp Mod.

Gesamt

Verwundung/ Temporäre TP

Betäubungsschaden

Schadens-reduzierung

ST

GE

KO

IN

WE

CH

TP

RK

10

INI

Gesamt

GE Mod.

Sonst. Mod.

FERTIGKEITEN

Max. Rang/ Übergreifend:

Berührung

REF

WIL

ZÄH

NAHKAMPF

FERNKAMPF

WAFFE

WAFFE

WAFFE

RÜSTUNG/ SCHUTZGEGENSTAND

SCHILD/ SCHUTZGEGENSTAND

SONSTIGE KAMPF- MODIFIKATOREN

Klassenfertigkeit mit ✕ versehen

☐ Alchemie

☐ Auftreten ■

☐ Ausspähen ■

☐ Balancieren ■ †

☐ Beruf

☐ Bluffen ■

☐ Diplomatie ■

☐ Einschüchtern ■

☐ Entdecken ■

☐ Entfesslungskünstler ■ †

☐ Fälschen ■

☐ Gefühl für Tiere

☐ Handwerk ■

☐ Heilkunde ■

☐ Information sammeln ■

☐ Klettern ■ †

☐ Konzentration ■

☐ Lauschen ■

☐ Leise bewegen ■ †

☐ Lippen lesen

☐ Magischen Gegenstand benutzen

☐ Mechanismus ausschalten

☐ Mit Tieren umgehen

☐ Motiv erkennen ■

☐ Naturkunde ■

☐ Reiten ■ _____

☐ Orientierungssinn

☐ Schätzen ■

☐ Schlösser öffnen

☐ Schriftzeichen entschlüsseln

☐ Schwimmen ■ †

☐ Seil benutzen ■

☐ Springen ■

☐ Suchen ■

☐ Taschendiebstahl †

☐ Turnen †

☐ Verkleiden ■

☐ Verstecken ■ †

☐ Versteckte Andeutung

☐ Wissen _____

☐ Zauberkunde

Erfahrungspunkte

AUSRÜSTUNG

[illegible]

Leichte	Mittlere	Schwere
Last	Last	Last

SPRACHEN

RW gg. Zauber

RK AUF DEM FALSCHEN FUß

RK AUF BERÜHRUNG