

Haleera Shadalaen

HG 9

Weibliche Drow Kämpfer 8

NB Mitttelgroße Humanoide (Drow (Elf)

Ini +5 (+3 GE, +2 Talent); **Sinne** Dunkelsicht 36m; Entdecken +8, Lauschen +6

Aura -

Sprachen Dunkelelfisch, Handelssprache, Handelssprache des Unterreichs; Zeichensprache der Drow

RK 21, Berührung 15, auf falschem Fuß 18 (+7 +1 *drowcraft Kettenhemd*, +3 GE, +1 *Amulet der Natürlichen Rüstung* +1) oder 24 (mit +1 *Schwerer Stahlschild*) Berührung 15, auf falschem Fuß 21; u.U. +1 durch Ausweichen

tp 72 (8 TW) **SR** -

Immunität *Schlaf* und ähnliche Effekte

Resistenz - **ZR** 19

REF +5, **WIL** +2, **ZÄH** +8, (Kämpfer R+2, W+2, Z+6; KO +2, GE +3, WE +0); +2 auf RW* gegen Zauber und Effekte aus der Schule der Verzauberung, +2 auf Will RW* gegen Zauber und zauberähnliche Fähigkeiten (*bei RW nicht berücksichtigt)]

Schwächen Blindheit durch Licht (vgl. MM S. 109)

Bewegungsrate 9 m (6 Felder)

Nahkampf +1 *drowcraft Rapier* +15/+10 (1w6+8/15-20/x2 plus Gift) (+8 GAB, +3 ST, +3 magisch (+1 *drowcraft*), +1 AB Waffenfokus bzw. SCH +2 Waffenspezialisierung)

Fernkampf Wurfspeer (MA) +12 (1w6+3) (+8 GAB, +3 GE, +1 Meisterarbeit)

Angriffsfläche 1,50 m; **Reichweite** 1,50 m

Grund AB +8 (+8 Kämpfer); **Ringkampf AB** +11

Angriffsoptionen Tänzender Angriff (9 m)

Besondere Angriffe Gift (Zäh SG 13, 2w4 Stunden bewußtlos), Zauberähnliche Fähigkeiten

Kampfausrüstung Drowgift (3 Phiolen)

Zauber -

Zauberähnliche Fähigkeiten (ZS 8, SG 10 plus ZG) (je 1/Tag): *Dunkelheit, Feenfeuer, Tanzende Lichter*

Attribute ST 16, GE 16, KO 14, IN 12, WE 10, CH 11

BE Volksmerkmale der Drow (MM, S. 108-109)

Talente Blooded^{PG} (1), Blind kämpfen (3), Waffenfokus (Rapier, 6) und Ausweichen^{KB1}, Beweglichkeit^{KB2}, Tänzender Angriff^{KB4}, Waffenspezialisierung (Rapier)^{KB6}, Verbesserter Kritischer Treffer^{KB8}

Fertigkeiten Einschüchtern +5, Entdecken +8, Klettern +4, Lauschen +6, Mit Tieren umgehen +3, Reiten (Reitechse) +5, Schwimmen +4, Springen +4, Suchen +3 (Rüstungsmalus (-2) und Talente enthalten)

Besitz (16.000 GM, ECS 10) - Kampfausrüstung und +1 *drowcraft Rapier*, +1 *drowcraft Kettenhemd*, +1 *Schwerer Stahlschild*, *Amulet der Natürlichen Rüstung* +1, Wurfspeer (Meisterarbeit)

Typische Äußerung "Versuch's doch!"

Ergänzende Angaben:

Fertigkeiten (Drow Kämpfer): Einschüchtern +5 (CH +0, Kä +5), Entdecken +8 (WE +0, Kä +8/2, Talent +2, Dr +2), Klettern +4 (ST +3, Kä +3, RM -2), Lauschen +6 (IN +0, Kä 8/2, Dr +2), Mit Tieren umgehen +3 (CH +0, Kä +3), Reiten (Reitechse) +5 (GE +3, Kä +2), Schwimmen +4 (ST +3, Kä +1), Springen +4 (ST +3, Kä +3, RM -2), Suchen +3 (IN +1, Dr +2) = 33 (12 + 21) und Rassen- und Talentboni

Anzahl der Talente errechnet sich wie folgt: 8 (TW 3 + Klasse 5).

Anmerkung: "Blooded" stammt aus dem *Players Guide to Faerûn*, die Verzauberung "drowcraft" aus *Underdark*.