

Name

HG XX

Geschlecht Volk Klasse XX Stufen

GES Größe Art der Kreatur [(Unterart)]

Ini +XX (+XX GE, versch. Modif.); **Sinne** [besondere Sinne;] Entdecken +XX, Lauschen +XX

[**Aura** Aura (Reichweite, SG XX)]

Sprachen Sprachen

RK XX, Berührung XX, auf falschem Fuß XX (+XX Rüstung, +XX GE, +XX Größe, versch. Modif.);
Verteidigungen]

tp XX (XX TW (+XX Volk, +XX Klasse)); Schnelle Heilung XX]; **SR** XX/XX]

[**Immunität** Immunitäten]

[**Resistenz** Resistenzen; **ZR** XX]

REF +XX, **WIL** +XX, **ZÄH** +XX, (Volk R+XX, W+XX, Z+XX; Klasse R+XX, W+XX, Z+XX; KO +XX, GE
+XX, WE +XX); RW Modifikatoren]

[**Schwächen** Schwächen]

Bewegungsrate XX m (XX Felder)

Nahkampf Waffe +XX (Schaden) (+XX GAB, +XX ST, +XX Größe, +XX Waffenqualität, +XX Talent)

Fernkampf Waffe +XX (Schaden) (+XX GAB, +XX GE, +XX Größe, +XX Waffenqualität, +XX Talent)

[**Angriffsfläche** XX m; **Reichweite** XX m]

Grund AB +XX (+XX Volk, +XX Klasse); **R.AB** +XX

[**Angriffsoptionen** Optionen]

[**Besondere Angriffe** besondere Angriffe]

Kampfausrüstung Ausrüstung

[**Zauber** (ZS XX, +XX Berührung, +XX Berührung auf Entfernung):]

[**Zauberähnliche Fähigkeiten** (ZS XX):]

Attribute ST XX, GE XX, KO XX, IN XX, WE XX, CH XX

[**BE** besondere Eigenschaften]

Talente Talent XX Stufe, Talent XX Stufe, Talent XX Stufe, Talent XX Stufe

Fertigkeiten Fertigkeit +XX, Fertigkeit +XX, Fertigkeit +XX, Fertigkeit +XX, Fertigkeit +XX

Besitz (Ausrüstung/Geld nach Tabelle im SHB für SC/NSC) - *magischer Gegenstand* Preis GM, Gegenstand
Preis GM, Gegenstand Preis GM, Gegenstand Preis GM, XX GM restlicher Besitz in
Münzen

Typische Äußerung "XX"

Ergänzende Angaben:

[**Fähigkeit (Typ):** Beschreibung]

[**Fähigkeit (Typ):** Beschreibung]

Fertigkeiten (Klasse/n): Fertigkeit XX Ränge (+XX Attributswert, +XX Talent, +XX Gegenstand, +XX
Volksmerkmal), Fertigkeit XX Ränge (+XX Attributswert, +XX Talent, +XX Gegenstand, +XX
Volksmerkmal), Fertigkeit XX Ränge (+XX Attributswert, +XX Talent, +XX Gegenstand, +XX
Volksmerkmal), = XX (XX Fertigkeitspunkte)

Anmerkung: Anzahl der Talente errechnet sich wie folgt: XX.

+++

Anmerkung: Der graue Text wird durch relevante Informationen ersetzt bzw. gelöscht. Eckige Klammern
beinhalten Optionen (Klasse, Volk), die gegebenenfalls ebenfalls gelöscht werden können. Wie genau ein Feld
ausgefüllt wird, z.B. die genaue Herleitung des Waffenschadens oder der Fertigkeiten, obliegt den Forderungen
des SL.

Der Statblock wurde an das Format derer angelehnt, die in *Champions of Valor* veröffentlicht wurden.