



## - Zauber -

### Wu Jen-Zauber des 0. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

#### *Feuer:*

- \_\_\_ Aufblitzen
- \_\_\_ Tanzende Lichter

#### *Wasser:*

- \_\_\_ Kältestrahl

- \_\_\_ Arkanes Siegel
- \_\_\_ Ausbessern
- \_\_\_ Benommenheit
- \_\_\_ Botschaft
- \_\_\_ Geisterhaftes Geräusch
- \_\_\_ Gift entdecken
- \_\_\_ Licht
- \_\_\_ Magie entdecken
- \_\_\_ Magie lesen
- \_\_\_ Magierhand
- \_\_\_ Öffnen / Schließen
- \_\_\_ Resistenz
- \_\_\_ Untote schwächen
- \_\_\_ Zaubertrick

### Wu Jen-Zauber des 1. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

#### *Allgemein:*

- \_\_\_ Elementarer Ausbruch \*
- \_\_\_ Elementen trotzen

#### *Erde:*

- \_\_\_ Steinhagel \*

#### *Feuer:*

- \_\_\_ Feueraugen \*
- \_\_\_ Rauchleiter \*
- \_\_\_ Schmelzen \*

#### *Holz:*

- \_\_\_ Holz beleben \*
- \_\_\_ Wendewaffe \*

#### *Metall:*

- \_\_\_ Seidenschal des Eisens \*

#### *Wasser:*

- \_\_\_ Kobraspucke \*
- \_\_\_ Verhüllender Nebel
- \_\_\_ Wasser beleben \*

- \_\_\_ Bauchreden
- \_\_\_ Böses entdecken
- \_\_\_ Chaotisches entdecken
- \_\_\_ Echschuppen \*
- \_\_\_ Geheimzeichen \*
- \_\_\_ Geisterhaftes Licht \*
- \_\_\_ Gutes entdecken
- \_\_\_ Hypnose
- \_\_\_ Magisches Geschoss
- \_\_\_ Monster herbeizaubern 1
- \_\_\_ Person bezaubern
- \_\_\_ Pforte zuhalten
- \_\_\_ Rechtschaffenes entdecken
- \_\_\_ Schild
- \_\_\_ Schlaf
- \_\_\_ Schutz vor Bösem
- \_\_\_ Schutz vor Gutem
- \_\_\_ Schutz vor Chaos
- \_\_\_ Schutz vor Ordnung
- \_\_\_ Seil beleben
- \_\_\_ Selbstverkleidung
- \_\_\_ Sprachen verstehen
- \_\_\_ Springen
- \_\_\_ Stilles Trugbild
- \_\_\_ Unauffälliger Diener
- \_\_\_ Zielgenauigkeit \*
- \_\_\_ Zielsicherer Schlag

### Wu Jen-Zauber des 2. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

#### *Allgemein:*

- \_\_\_ Energien widerstehen

#### *Erde:*

- \_\_\_ Ausdauer des Ochsen

#### *Feuer:*

- \_\_\_ Feuer beleben \*
- \_\_\_ Feuershuriken \*
- \_\_\_ Feuerwerk
- \_\_\_ Katzenhafte Anmut

#### *Holz:*

- \_\_\_ Holz formen
- \_\_\_ Holz krümmen

### *Metall:*

- \_\_\_ Nadelregen \*
- \_\_\_ Schutz vor Pfeilen
- \_\_\_ Seidenschal der Verstrickung \*

### *Wasser:*

- \_\_\_ Eismesser \*
- \_\_\_ Eisschlag \*
- \_\_\_ Nebelwolke
- \_\_\_ Schwimmen \*
- \_\_\_ Arkanes Schloß
- \_\_\_ Blitzklinge \*
- \_\_\_ Chamäleon \*
- \_\_\_ Düstermauer \*
- \_\_\_ Einfaches Trugbild
- \_\_\_ Energiepeitsche \*
- \_\_\_ Gedanken wahrnehmen
- \_\_\_ Gegenstand aufspüren
- \_\_\_ Gestalt verändern
- \_\_\_ Grauenhafte Erscheinung \*
- \_\_\_ Hypnotisches Muster
- \_\_\_ Irreführung
- \_\_\_ Klopfen
- \_\_\_ Krötenkuss \*
- \_\_\_ Monster herbeizaubern 2
- \_\_\_ Person festhalten
- \_\_\_ Schutz vor Bezauberung \*
- \_\_\_ Seiltrick
- \_\_\_ Spinnenklettern
- \_\_\_ Unsichtbares sehen
- \_\_\_ Unsichtbarkeit
- \_\_\_ Verschwimmen
- \_\_\_ Windgeflüster

### **Wu Jen-Zauber des 3. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

#### *Allgemein:*

- \_\_\_ Schutz vor Energien

#### *Erde:*

- \_\_\_ Erdschlag \*
- \_\_\_ Terrakotta-Krieger \*

#### *Feuer:*

- \_\_\_ Feuerball
- \_\_\_ Feuerschwingen \*

#### *Holz:*

- \_\_\_ Dornenhaut \*
- \_\_\_ Pflanzenwachstum

### *Metall:*

- \_\_\_ Mächtige Magische Waffe
- \_\_\_ Magnetismus \*
- \_\_\_ Schärfen

### *Wasser:*

- \_\_\_ Dampfodem \*
- \_\_\_ Gasförmige Gestalt
- \_\_\_ Wasser atmen
- \_\_\_ Einflüsterung
- \_\_\_ Fluch brechen
- \_\_\_ Gestaltwandler erkennen \*
- \_\_\_ Hast
- \_\_\_ Illusionsschrift
- \_\_\_ Leichenkerze \*
- \_\_\_ Mächtiges Trugbild
- \_\_\_ Magie banne
- \_\_\_ Mit schwachem Geist kommunizieren \*
- \_\_\_ Monsterherbeizaubern 3
- \_\_\_ Schutzkreis gegen Böses
- \_\_\_ Schutzkreis gegen Chaos
- \_\_\_ Schutzkreis gegen Gutes
- \_\_\_ Schutzkreis gegen Ordnung
- \_\_\_ Standort vortäuschen
- \_\_\_ Zungen

### **Wu Jen-Zauber des 4. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

#### *Allgemein:*

- \_\_\_ Ausspähung
- \_\_\_ Elementarschutz

#### *Erde:*

- \_\_\_ Dimensionstür
- \_\_\_ Steinhaut

#### *Feuer:*

- \_\_\_ Feuerfalle
- \_\_\_ Feuerschild
- \_\_\_ Feuerwand

#### *Holz:*

- \_\_\_ Pflanzen befehligen
- \_\_\_ Schutzhülle gegen Pflanzen

#### *Metall:*

- \_\_\_ Giftnadeln \*
- \_\_\_ Rostgriff
- \_\_\_ Tanzende Klinge \*

*Wasser:*

- ☐ Eissturm
- ☐ Eiswand
- ☐ Fester Nebel
- ☐ Wasser zu Gift \*
- 
- ☐ Brüllen
- ☐ Feste Hoffnung
- ☐ Fortschicken
- ☐ Herz herausreißen \*
- ☐ Knochenmauer \*
- ☐ Kreatur aufspüren
- ☐ Kriechende Dunkelheit \*
- ☐ Mächtige Unsichtbarkeit
- ☐ Massen – Energien widerstehen
- ☐ Monster bezaubern
- ☐ Monster herbeizaubern 4
- ☐ Niedere Erschaffung
- ☐ Schlangensprung \*
- ☐ Schmerz \*
- ☐ Schwacher bindender Geisterruf \*
- ☐ Schwächere Kugel der Unverwundbarkeit
- ☐ Tiefe Verzweiflung
- ☐ Tote beleben
- ☐ Verwandlung
- ☐ Verwirrung

**Wu Jen-Zauber des 5. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

*Erde:*

- ☐ Stein formen
- ☐ Steinwand
- ☐ Terrakotta-Löwe \*

*Feuer:*

- ☐ Feueratem \*

*Holz:*

- ☐ Holz faulen \*

*Metall:*

- ☐ Metallhaut \*

*Wasser:*

- ☐ Kältekegel
- 
- ☐ Alptraum
- ☐ Ätzende Sphäre
- ☐ Böswillige Verwandlung
- ☐ Dauerhaftigkeit
- ☐ Dienerschar \*
- ☐ Eigenständiges Trugbild

- ☐ Energieschwert \*
- ☐ Energiewand
- ☐ Geisterselbst \*
- ☐ Höhere Erschaffung
- ☐ Monster festhalten
- ☐ Monster herbeizaubern 5
- ☐ Person beherrschen
- ☐ Schwachsinn
- ☐ Symbol des Schlafes
- ☐ Symbol des Schmerzes
- ☐ Telekinese
- ☐ Teleportieren
- ☐ Tierwachstum
- ☐ Traum
- ☐ Überschlagsblitz \*
- ☐ Verarbeitung
- ☐ Wände passieren
- ☐ Wind des Alarmierens \*
- ☐ Zielkonzentration \*

**Wu Jen-Zauber des 6. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

*Erde:*

- ☐ Erde bewegen
- ☐ Fleisch zu Stein
- ☐ Stein zu Fleisch

*Feuer:*

- ☐ Feuersaat

*Holz:*

- ☐ Eisenholz
- ☐ Holz zurücktreiben

*Metall:*

- ☐ Eisenwand
- ☐ Geisternadel \*

*Wasser:*

- ☐ Wasser kontrollieren
- 
- ☐ Abstoßung
- ☐ Bindender Geisterruf \*
- ☐ Dauerhaftes Trugbild
- ☐ Geas / Auftrag
- ☐ In Bande schlagen \*
- ☐ Kugel der Unverwundbarkeit
- ☐ Mächtige Magie bannen
- ☐ Masseneinflüsterung
- ☐ Mit Toten sprechen
- ☐ Monster herbeizaubern 6
- ☐ Schleier
- ☐ Symbol der Furcht

- \_\_\_ Symbol der Überredung
- \_\_\_ Vorbestimmtes Trugbild
- \_\_\_ Wahrer Blick
- \_\_\_ Wetterkontrolle

### **Wu Jen-Zauber des 7. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

*Allgemein:*

- \_\_\_ Mächtige Ausspähung

*Erde:*

- \_\_\_ Statue

*Feuer:*

- \_\_\_ Spätzündender Feuerball

*Holz:*

- \_\_\_ Metall in Holz verwandeln

*Metall:*

- \_\_\_ Seidenschal des Köpfens \*

- \_\_\_ Ätherischer Ausflug
- \_\_\_ Auflösung
- \_\_\_ Begrenzter Wunsch
- \_\_\_ Berührung der Verdorrens \*
- \_\_\_ Energieimmunität \*
- \_\_\_ Gegenstand teleportieren
- \_\_\_ Leib vom Leib \*
- \_\_\_ Mit mächtigem Geist kommunizieren \*
- \_\_\_ Mächtiges Teleportieren
- \_\_\_ Monster herbeizaubern 7
- \_\_\_ Reanimation \*
- \_\_\_ Riesenhafte Gestalt \*
- \_\_\_ Schwert der Dunkelheit \*
- \_\_\_ Symbol der Betäubung
- \_\_\_ Symbol der Schwächung
- \_\_\_ Wort der Macht: Blindheit

### **Wu Jen-Zauber des 8. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

*Erde:*

- \_\_\_ Erdbeben

*Feuer:*

- \_\_\_ Flammende Wolke

*Holz:*

- \_\_\_ Pflanzen beeinflussen

*Metall:*

- \_\_\_ Metall oder Stein zurücktreiben

*Wasser:*

- \_\_\_ Verdorren
- \_\_\_ Wolkenstreitwagen \*

- \_\_\_ Antipathie
- \_\_\_ Beliebigen verwandeln
- \_\_\_ Gedankenlehre
- \_\_\_ Innere Ruhe \*
- \_\_\_ Mächtiger bindender Geisterruf \*
- \_\_\_ Monster herbeizaubern 8
- \_\_\_ Symbol des Todes
- \_\_\_ Symbol des Wahnsinns
- \_\_\_ Sympathie
- \_\_\_ Winzige Gestalt
- \_\_\_ Wirbelwind
- \_\_\_ Wort der Macht: Betäubung

### **Wu Jen-Zauber des 9. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

*Feuer:*

- \_\_\_ Körperfeuer \*
- \_\_\_ Astrale Projektion
- \_\_\_ Ätherische Gestalten
- \_\_\_ Befreiung
- \_\_\_ Einkerkierung
- \_\_\_ Elementarmonolith herbeizaubern \*
- \_\_\_ Fels zu Lava verwandeln \*
- \_\_\_ Gestaltwandel
- \_\_\_ Kreis der Teleportation
- \_\_\_ Monster beherrschen
- \_\_\_ Monster herbeizaubern 9
- \_\_\_ Tor
- \_\_\_ Wort der Macht: Tod
- \_\_\_ Wunsch
- \_\_\_ Zauber auffangen \*
- \_\_\_ Zeitstopp

*Zauber, die in meinem Zauberbuch stehen, habe ich mit \_\_\_\_\_ unterstrichen.*

*Zauber, auf denen ein Zaubergeheimnis liegt, habe ich mit \_\_\_\_\_ unterstrichen.*

Zauber, die mit einem ( \* ) versehen sind, gehören zu den neuen Zaubern aus dem Buch des Arkanen.