

# Totenjäger

- Zauber -

## Totenjäger-Zauber des 1. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- ☐ Leichte Wunden heilen
- ☐ Magischer Stein
- ☐ Magische Waffe
- ☐ Vor Untoten verstecken
- ☐ Furcht bannen

## Totenjäger-Zauber des 2. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- ☐ Bärenstärke
- ☐ Dauerhafte Flamme
- ☐ Dunkelsicht
- ☐ Lähmung aufheben
- ☐ Mittelschwere Wunden heilen
- ☐ Teilweise Genesung

## Totenjäger-Zauber des 3. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- ☐ Gleißendes Licht
- ☐ Mit Toten sprechen
- ☐ Schwere Wunden heilen
- ☐ Schutz vor Elementen
- ☐ Tageslicht
- ☐ Untote festsetzen

## Totenjäger-Zauber des 4. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- ☐ Bewegungsfreiheit
- ☐ Genesung
- ☐ Kritische Wunden heilen
- ☐ Todesschutz
- ☐ Zerstörende Waffe

Notizen: