

# Plagenbringer

## - Zauber -

### Plagenbringer-Zauber des 0. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- ☐ Aufblitzen
- ☐ Erschöpfende Berührung
- ☐ Geisterhaftes Geräusch
- ☐ Gift entdecken
- ☐ Kleinere Wunden verursachen
- ☐ Magie entdecken
- ☐ Magie lesen

### Plagenbringer-Zauber des 1. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- ☐ Brennende Hände
- ☐ Elementen trotzen
- ☐ Fäule \*
- ☐ Leichte Wunden verursachen
- ☐ Schwächestrahle
- ☐ Unheil
- ☐ Unsichtbarkeit gegenüber Tieren
- ☐ Untote entdecken
- ☐ Wasser entweihen

### Plagenbringer-Zauber des 2. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- ☐ Dunkelheit
- ☐ Elementen widerstehen
- ☐ Feuerfalle
- ☐ Flammen erzeugen
- ☐ Flammenkugel
- ☐ Holz krümmen
- ☐ Kalte Hand
- ☐ Metall erhitzen
- ☐ Metall kühlen
- ☐ Mittelschwere Wunden verursachen
- ☐ Totenglocke

### Plagenbringer-Zauber des 3. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- ☐ Ansteckung
- ☐ Magie bannen
- ☐ Ort entweihen
- ☐ Pflanzen schrumpfen
- ☐ Schutz vor Elementen
- ☐ Schwere Wunden verursachen
- ☐ Stinkende Wolke
- ☐ Undurchdringliche Dunkelheit
- ☐ Vampirgriff
- ☐ Vergiften

### Plagenbringer-Zauber des 4. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- ☐ Dürre \*
- ☐ Entweihen
- ☐ Ermattung \*
- ☐ Fels in Schlamm verwandeln
- ☐ Feuerwand
- ☐ Flammenschlag
- ☐ Kritische Wunden verursachen
- ☐ Rostgriff
- ☐ Schlamm in Fels verwandeln
- ☐ Schutz vor Todesmagie
- ☐ Schutzhülle gegen Pflanzen
- ☐ Tote beleben
- ☐ Ungeziefer zurücktreiben

### Plagenbringer-Zauber des 5. Grades

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- ☐ Ansteckende Berührung \*
- ☐ Holz zurücktreiben
- ☐ Schutzhülle gegen Leben
- ☐ Untote erschaffen
- ☐ Welle der Erschöpfung
- ☐ Zutritt verwehren

### **Plagenbringer-Zauber des 6. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- \_\_\_ Feuersaat
- \_\_\_ Finger des Todes
- \_\_\_ Leid
- \_\_\_ Mächtige Magie bannen
- \_\_\_ Säurenebel
- \_\_\_ Todeskreis

### **Plagenbringer-Zauber des 7. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- \_\_\_ Abstoßung
- \_\_\_ Erdbeben
- \_\_\_ Feuersturm
- \_\_\_ Metall oder Stein zurücktreiben
- \_\_\_ Miasma \*
- \_\_\_ Untote Befehligen
- \_\_\_ Wetterkontrolle

### **Plagenbringer-Zauber des 8. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- \_\_\_ Gedankenleere
- \_\_\_ Modernde Schlurfer
- \_\_\_ Verdorren
- \_\_\_ Welle der Entkräftung

### **Plagenbringer-Zauber des 9. Grades**

Zauber/Tag \_\_\_\_\_ SG des RW \_\_\_\_\_

Vorbereitet:

- \_\_\_ Antipathie
- \_\_\_ Flammende Wolke
- \_\_\_ Implosion
- \_\_\_ Sechster Sinn
- \_\_\_ Sturm der Vergeltung

Zauber, die mit einem ( \* ) versehen sind, gehören zu den neuen Zaubern aus dem Buch des Glaubens.

### **Notizen:**