

Shugenja

- Zauber -

Shugenja-Zauber des 0. Grades

Zauber/Tag _____ SG des RW _____

Bekannt? Gewirkt: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Allgemein:

- ☐ Nahrung und Wasser reinigen
- ☐ Wasser erschaffen

Erde:

- ☐ Ausbessern
- ☐ Magierhand
- ☐ Resistenz
- ☐ Tugend

Feuer:

- ☐ Aufblitzen
- ☐ Licht
- ☐ Tanzende Lichter
- ☐ Untote schwächen

Luft:

- ☐ Benommenheit
- ☐ Geisterhaftes Geräusch
- ☐ Göttliche Führung
- ☐ Richtung wissen

Wasser:

- ☐ Gift entdecken
- ☐ Kleinere Wunden heilen
- ☐ Magie entdecken
- ☐ Magie lesen

Ordenszauber:

Shugenja-Zauber des 1. Grades

Zauber/Tag _____ SG des RW _____

Bekannt? Gewirkt: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Allgemein:

- ☐ Elementen trotzen

Erde:

- ☐ Heiligtum
- ☐ Magische Waffe

- ☐ Magischer Stein
- ☐ Schild des Glaubens
- ☐ Spurloses Gehen

Feuer:

- ☐ Brennende Hände
- ☐ Feenfeuer
- ☐ Furcht auslösen
- ☐ Hypnose
- ☐ Schockgriff

Luft:

- ☐ Federfall
- ☐ Rascher Rückzug
- ☐ Schlaf
- ☐ Schlingen und Fallen entdecken
- ☐ Selbstverkleidung
- ☐ Stilles Trugbild

Wasser:

- ☐ Furcht bannen
- ☐ Leichte Wunden heilen
- ☐ Mit Tieren sprechen
- ☐ Segnen
- ☐ Verhüllender Nebel

Ordenszauber:

Shugenja-Zauber des 2. Grades

Zauber/Tag _____ SG des RW _____

Bekannt? Gewirkt: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Allgemein:

- ☐ Energien widerstehen

Erde:

- ☐ Ausdauer des Ochsen
- ☐ Bärenstärke
- ☐ Glitzerstaub
- ☐ Person festhalten
- ☐ Reparieren
- ☐ Rindenhaut

Feuer:

- ☐ Flammen erzeugen
- ☐ Flammenklinge
- ☐ Flammenkugel
- ☐ Katzenhafte Anmut
- ☐ Metall erhitzen

Luft:

- ___ Einfaches Trugbild
- ___ Gedanken wahrnehmen
- ___ Schweben
- ___ Sprühende Farben
- ___ Stille

Wasser:

- ___ Gegenstand aufspüren
- ___ Gift verzögern
- ___ Lähmung aufheben
- ___ Mittelschwere Wunden heilen
- ___ Nebelwolke
- ___ Teilweise Genesung

Ordenszauber:

Shugenja-Zauber des 3. Grades

Zauber/Tag _____ SG des RW _____

Bekannt? Gewirkt: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Allgemein:

- ___ Glyphe der Abwehr
- ___ Magie bannen
- ___ Schutz vor Energien
- ___ Verbündeten der Natur herbeizaubern 3
(nur kleine Elementare)

Erde:

- ___ Gebet
- ___ Mächtige Magische Waffe
- ___ Mit Stein verschmelzen
- ___ Pflanzenwachstum
- ___ Stein formen

Feuer:

- ___ Blitze herbeirufen
- ___ Feuerschwingen
- ___ Gleißendes Licht
- ___ Schärfen
- ___ Tageslicht

Luft:

- ___ Hast
- ___ Hellhören / Hellsehen
- ___ Mächtiges Trugbild
- ___ Unsichtbarkeit
- ___ Windstoß
- ___ Windwall

Wasser:

- ___ Auf Wasser gehen
- ___ Blind- oder Taubheit kurieren
- ___ Fluch brechen

- ___ Krankheit kurieren
- ___ Schwere Wunden heilen
- ___ Wasser atmen

Ordenszauber:

Shugenja-Zauber des 4. Grades

Zauber/Tag _____ SG des RW _____

Bekannt? Gewirkt: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Erde:

- ___ Dimensionsanker
- ___ Fortschicken
- ___ Immunität gegen Zauber
- ___ Steindornen
- ___ Todesschutz

Feuer:

- ___ Blitz
- ___ Feuer löschen
- ___ Feuerschild
- ___ Feuerwand
- ___ Flammenpeil

Luft:

- ___ Ausspähung entdecken
- ___ Illusionswand
- ___ Luftweg
- ___ Lügen erkennen
- ___ Scheingelände

Wasser:

- ___ Genesung
- ___ Gift neutralisieren
- ___ Kreatur aufspüren
- ___ Kritische Wunden heilen
- ___ Wasser kontrollieren

Ordenszauber:

Shugenja-Zauber des 5. Grades

Zauber/Tag _____ SG des RW _____

Bekannt? Gewirkt: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Allgemein:

- ___ Einswerden mit der Natur
- ___ Verbündeten der Natur herbeizaubern 5
(nur mittelgroße Elementare)

Erde:

- ___ Eisenwand
- ___ Steinwand
- ___ Wände passieren
- ___ Zauberresistenz

Feuer:

- ___ Drachenodem (nur Gold und Rot)
- ___ Energiewirbel * (nur Feuer)
- ___ Flammenschlag
- ___ Schwachsinn
- ___ Verwirrung

Luft:

- ___ Arkane Spiegelung
- ___ Dimensionstür
- ___ Eigenständiges Trugbild
- ___ Mächtige Unsichtbarkeit
- ___ Windkontrolle

Wasser:

- ___ Ausspähung
- ___ Buße
- ___ Eiswand
- ___ Gerechte Macht
- ___ Massen – Leichte Wunden heilen

Ordenszauber:

Shugenja-Zauber des 6. Grades

Zauber/Tag _____ SG des RW _____

Bekannt? Gewirkt: □□□□□□□□□□□□□□□□

Allgemein:

- ___ Mächtige Magie bannen
- ___ Verbündeten der Natur herbeizaubern 6
(nur große Elementare)

Erde:

- ___ Antimagisches Feld
- ___ Erde bewegen
- ___ Erzählende Steine
- ___ Steinhaut
- ___ Verbannung

Feuer:

- ___ Feuer der Reinheit *
- ___ Feuersaat
- ___ Mächtige Glyphe der Abwehr
- ___ Zorn der Mittagssonne *

Luft:

- ___ Dauerhaftes Trugbild
- ___ Schleier

- ___ Teleportieren
- ___ Todeswolke
- ___ Windwandeln

Wasser:

- ___ Heilung
- ___ Notfall
- ___ Sturmflut *
- ___ Wahrer Blick
- ___ Wetterkontrolle

Ordenszauber:

Shugenja-Zauber des 7. Grades

Zauber/Tag _____ SG des RW _____

Bekannt? Gewirkt: □□□□□□□□□□□□□□□□

Allgemein:

- ___ Verbündeten der Natur herbeizaubern 7
(nur riesige Elementare)

Erde:

- ___ Auflösung
- ___ Fleisch zu Stein
- ___ Statue
- ___ Zauber zurückwerfen

Feuer:

- ___ Feuersturm
- ___ Kugelblitz
- ___ Sonnenstrahl

Luft:

- ___ Ablenkung
- ___ Gegenstand teleportieren
- ___ Massenunsichtbarkeit
- ___ Vorbestimmtes Trugbild

Wasser:

- ___ Auferstehung
- ___ Mächtige Ausspähung
- ___ Mächtige kriechende Kälte *
- ___ Vollständige Genesung

Ordenszauber:

Shugenja-Zauber des 8. Grades

Zauber/Tag _____ SG des RW _____

Bekannt? Gewirkt: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Allgemein:

____ Verbündeten der Natur herbeizaubern 8
(nur mächtige Elementare)

Erde:

____ Erdbeben
____ Magische Bande
____ Schutz vor Zaubern

Feuer:

____ Flammende Wolke
____ Sonnenfeuer
____ Wort der Macht: Blindheit

Luft:

____ Abschirmung
____ Mächtiges Teleportieren
____ Wirbelwind

Wasser:

____ Aufspüren
____ Massenheilung
____ Regeneration

Ordenszauber:

Shugenja-Zauber des 9. Grades

Zauber/Tag _____ SG des RW _____

Bekannt? Gewirkt: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Allgemein:

____ Elementarhorde
____ Verbündeten der Natur herbeizaubern 9
(nur ältere Elementare)

Erde:

____ Antipathie
____ Einkerkierung

Feuer:

____ Meteoritenschwarm
____ Implosion

Luft:

____ Ätherische Gestalten
____ Kreis der Teleportation

Wasser:

____ Sturm der Vergeltung
____ Wahre Auferstehung

Ordenszauber:

Zauber, die mit einem (*) versehen sind,
gehören zu den neuen Zaubern aus dem
Buch des Glaubens.

Notizen: